

人の暮らしの安全性や快適性を高める 視覚情報処理技術の実用化を目指しています。

TAKAHASHI, Akira

高橋 章

キーワード

コンピュータビジョン / VR / AR / MR / プログラミング

分野等

情報工学

email / URL

ataka[at]nagaoka-ct.ac.jp ※ [at] を @ に変えてください

<https://www.nagaoka-ct.ac.jp/ec/labovisu/>



研究分野

1. コンピュータビジョン、画像処理、三次元形状計測
2. 人工現実感（VR）、拡張現実感（AR）、複合現実感（MR）、テレイグジストンス
3. 情報基礎教育、プログラミング教育

職名 教授

学位 博士（工学）

興味のあること・技術 PR

- ・カメラキャリブレーション、単眼カメラによる実時間三次元位置・姿勢計測など、コンピュータビジョンおよび画像処理に関する研究に取り組んできました。
- ・C/C++言語によるプログラミング、TeXによる教材作成、HTML/CSS/JavaScriptによる動的WebページやWebアプリケーション制作（NNCT柔道タイマーなど）、情報基礎教育の教材開発の経験があります。
- ・USBメモリ活用法などを研究室のWebで発信しています。



NNCT柔道タイマー



研究室 Web ページ

特別設備

ヘッドマウントディスプレイ（VIVE Pro Eyeほか、図1）

<https://www.vive.com/jp/product/> 参照

マシンビジョン用カメラ、ハイスピードカメラ、全方位カメラ、魚眼カメラ等（図2）

<https://www.maspro.co.jp/products/pixpro/>

<https://www.insta360.com/jp/>

<https://www.kandaovr.com/ja/> などを参照

非接触三次元スキャナ（コニカミノルタVIVID910、図3）

https://www.konicaminolta.jp/instruments/support/discontinued_products/vivid910/ 参照

立体視ディスプレイ



図1 ヘッドマウントディスプレイ



図2 マシンビジョン用カメラ等

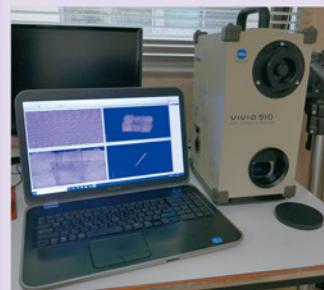


図3 非接触三次元スキャナ

企業との連携実績

NAZEチャレンジ事業「中小企業向け情報資産管理システムの開発」(R03)

技術相談対応「錦鯉の三次元計測等」ほか (R03)

特許出願（共同）「画像処理装置、画像処理方法、及びプログラム」(H22)

特許出願（共同）「較正情報算出方法、較正情報算出装置、及び広角画像処理装置」(H21)

共同研究「画像処理による金属レリーフデータの作成」(H20)

つながりたい分野（産業界、自治体等）

画像処理、三次元形状処理に関わる企業や自治体との連携を期待しています。

学生の主な就職先

フラー株式会社

アプシィ株式会社

株式会社アドテックエンジニアリング

藤村クレスト株式会社

株式会社トップゲート

株式会社ソリマチ技研

マコー株式会社

プログレステクノロジーズ株式会社 等