

人の暮らしの安全性や快適性を高める
視覚情報処理技術の実用化を目標にしています。

TAKAHASHI, Akira
高橋 章



キーワード

コンピュータビジョン / VR / AR / MR / プログラミング

分野等

情報工学

email / URL

ataka[at]nagaoka-ct.ac.jp ※ [at] を @ に変えてください

<https://www.nagaoka-ct.ac.jp/ec/labo/visu/>



研究分野

1. コンピュータビジョン、画像処理、三次元形状計測
2. 人工現実感 (VR)、拡張現実感 (AR)、複合現実感 (MR)、テレプレゼンテーション
3. 情報基礎教育、プログラミング教育

興味のあること・技術 PR

- ・カメラキャリブレーション、単眼カメラによる実時間三次元位置・姿勢計測など、コンピュータビジョンおよび画像処理に関する研究に取り組んできました。
- ・C/C++言語によるプログラミング、TeXによる教材作成、HTML/CSS/JavaScriptによる動的WebページやWebアプリケーション制作 (NNCT柔道タイマーなど)、情報基礎教育の教材開発の経験があります。
- ・USBメモリ活用法などを研究室のWebで発信しています。



NNCT 柔道タイマー



研究室 Web ページ

特別設備

ヘッドマウントディスプレイ (VIVE Pro Eyeほか、図1)

<https://www.vive.com/jp/product/> 参照

マシンビジョン用カメラ, ハイスピードカメラ, 全方位カメラ, 魚眼カメラ等 (図2)

<https://www.maspro.co.jp/products/pixpro/>

<https://www.insta360.com/jp/>

<https://www.kandaovr.com/ja/> などを参照

非接触三次元スキャナ (コニカミノルタVIVID910, 図3)

https://www.konicaminolta.jp/instruments/support/discontinued_products/vivid910/ 参照

立体視ディスプレイ

職名

教授

学位

博士(工学)



図1 ヘッドマウントディスプレイ



図2 マシンビジョン用カメラ等

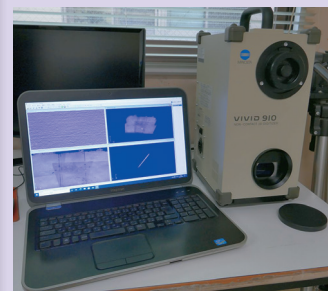


図3 非接触三次元スキャナ

企業との連携実績

NAZEチャレンジ事業「中小企業向け情報資産管理システムの開発」(R03)
技術相談対応「錦鯉の三次元計測等」ほか (R03)
特許出願 (共同)「画像処理装置、画像処理方法、及びプログラム」(H22)
特許出願 (共同)「校正情報算出方法、校正情報算出装置、及び広角画像処理装置」
(H21)
共同研究「画像処理による金属レリーフデータの作成」(H20)

つながりたい分野(産業界、自治体等)

画像処理、三次元形状処理に関わる企業や自治体との連携を期待しています。

学生の主な就職先

フラー株式会社
アプシィ株式会社
株式会社アドテックエンジニアリング
藤村クレスト株式会社
株式会社トップゲート
株式会社ソリマチ技研
マコー株式会社
プログレステクノロジー株式会社 等