

科目名	プログラミング演習Ⅰ	科目コード 31340
------------	-------------------	----------------

学科名・学年	電子制御工学科 3年	担当教官	高橋 章 (電子制御)		
単位数	1 単位・選択	開講期間	集中	時間数	30 時間
				内訳_(時間)	講義(10), 演習(20) 実験(), その他()
教科書	配布プリント				
補助教材	1 年次に使用した「情報処理の基礎 - エンジニアの卵たちへ - 」				
参考書	2 年次に使用した C 言語の教科書				

A 科目の概要	
1 年次の基礎情報処理, 2 年次の情報処理で学んだ事項を元に, 実践的なプログラミング演習を行なう。具体的には 1 年次に学習した HTML による静的な Web ページに, 2 年次に学習した C 言語による CGI プログラムを付加し動的な Web ページ作成を行なう。	
B 到達目標	
<ul style="list-style-type: none"> ・HTML, C 言語の基本事項を実践的に利用する手法を習得する。 ・UNIX 上でのプログラム開発手順を習得する。 ・動的な Web ページ作成のために必要な SSI や CGI について必要事項を理解する。 	
C 長岡高専の学習・教育目標との対応	(C)
D 履修上の注意	
1 年次の基礎情報処理, 2 年次の情報処理で学んだ事項の総復習を, 実践的な題材を元に行なうので, コンピュータやプログラミングが苦手と自覚している学生諸君に選択してほしい。事前に基礎情報処理情報処理の授業内容を復習しておくことを勧める。	
E 評価方法	
定期試験【0%】(前期中間(0), 前期末(0), 後期中間(0), 後期末(0)), その他の試験【0%】、レポート【95%】、その他【5%】(演習に取り組む姿勢)の割合で達成目標に対する理解の程度を評価する。50 点以上を合格点とする。	

F 授業計画・内容		
週	内 容	備 考
1	ガイダンス	
2	HTML ,スタイルシートの復習	
3	SSI とCGI	
4	UNIX コマンド復習	
5	UNIX 上でのプログラム開発	
6	CGI プログラミング演習(1)	
7	CGI プログラミング演習(2)	
8	CGI プログラミング演習(3)	
9	HTML :フォーム	
10	CGI プログラミング演習(4)	
11	CGI プログラミング演習(5)	
12	CGI プログラミング演習(6)	
13	CGI プログラミング演習(7)	
14	CGI プログラミング演習(8)	
15	まとめ	
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		