

# 令和元年度体育祭企画書

期日 10月9日(水)

雨天延期日 10月16日(水)

総責任者  
体育委員長  
電子制御工学科 3年  
藤田 悠生  
(ec29120w@st.nagaoka-ct.ac.jp)

## 1. 日時

10月9日(水) 8:40~15:25

## 2. プログラム

|             |              |
|-------------|--------------|
| 08:40~08:50 | グラウンド集合・点呼   |
| 08:50~09:30 | 開会式          |
| 09:40~10:00 | 1.学科対抗騎馬戦    |
| 10:10~10:50 | 2.校長杯        |
| 11:00~11:30 | 3.学科対抗玉入れ    |
| 11:40~12:00 | 4.タイヤ引き      |
| 12:00~12:50 | 昼休み          |
| 13:00~13:40 | 5.部活対抗パン食い競争 |
| 13:50~14:25 | 6.借り人競争      |
| 14:35~14:55 | 7.学科対抗リレー    |
| 15:05~15:25 | 閉会式          |

## 3. 今年度の目標

- ・時間を徹底する。
- ・全員が参加、出席する体育祭を目指す。

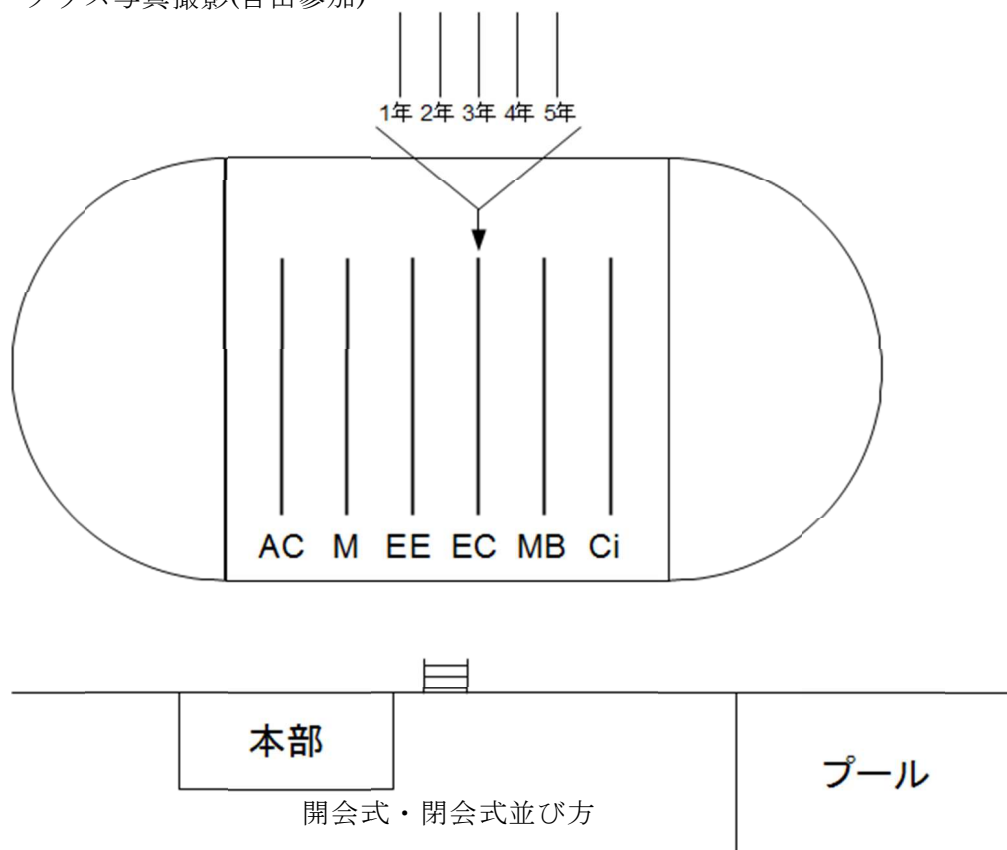
## 4. 開会式・閉会式

### 開会式

1. 開会宣言
2. 体育委員長挨拶(1分)
3. 校長挨拶(3分)
4. 団長挨拶(各1分×5学科=5分)
5. 校歌斉唱合戦(各2分×5学科=10分)
6. 競技上の注意(1分)
7. 諸連絡(想定3分)
8. 学校体操(4分)

### 閉会式

1. 結果発表及び表彰(3分)
2. 団長挨拶(各1分×5学科=5分)
3. 体育委員長挨拶(1分)
4. 学生主事挨拶(3分)
5. 閉会宣言
6. 諸連絡(想定3分)
7. クラス写真撮影(自由参加)



## 5. 競技種目

以下競技種目について記述していく。

### 全体内容

#### 1. 全体競技ルール

##### 1.1 一年生について

- ・一年生は学科ごとではなく、クラスごとに競技に参加し以下のように学科に所属するものとする。
  - 1 組 電子制御工学科、 2 組 物質工学科、 3 組 電気電子システム工学科、
  - 4 組 環境都市工学科、 5 組 機械工学科
- ・一年生が入賞した場合、所属する学科に点数が入る。

##### 1.2 競技上の注意点

- ・参加者は下図の集合場所に各試合の集合時間までに集合すること。
- ・集合時間は各試合の 7 分前とする。
- ・集合時間までに集合場所に参加者が集合しなかった場合、その参加者は競技に参加できない。
- ・競技中の途中参加は認めない。
- ・他学科からの助っ人は認めない。
- ・審判の指示には必ず従うこと。
- ・暴力、運営の妨害、他人を傷つけるような言動を行った場合、それらの行為を行った学生は、競技中であれば失格とし、また、競技中であるにかかわらず所属している学科の点数から減点を行う。
- ・RB は教員のチームとする。

##### 1.3 服装について

- ・運動しやすい服装で競技を行うこと。
- ・装飾品を外して競技に参加すること。(例：腕時計、ピアス、ネックレス、スマホ等)
- ・グラウンド内でスパイクを履いてはいけない。
- ・競技中に着用するビブスと帽子、バトンは学科ごとに決められた色のものを着用する。

■学科ごとの色

|     | M | Ee | Ec   | Mb  | Ci |
|-----|---|----|------|-----|----|
| ビブス | 青 | 黄  | オレンジ | 黒   | 緑  |
| 帽子  | 青 | 黄  | 赤    | ピンク | 緑  |
| バトン | 青 | 金  | 赤    | ピンク | 緑  |
| しっぽ | 青 | 黄  | 赤    | ピンク | 緑  |

#### 1.4 その他の注意点

- ・グラウンド内では、飲み物は自由に飲んでもいいが食事をしてはいけない。
- ・体調が悪くなった場合は無理せず保健室へ。
- ・けがをした場合は本部に連絡すること。
- ・疑問点がある場合は本部へ行くか近くの役員へ相談すること。

## 2. 待機場所について

- ・1~3年生は各自ホームルームから椅子を出し、開会式前に役員の指示に従い椅子を並べる。各クラスどのように並んでもよいが下図の通り1クラス横幅6.5m以内で並ぶこと。その際に支給された養生テープに名前を書き、椅子の背もたれ部に貼っておくこと。体育祭終了後は入り口付近においてある濡れ雑巾で椅子の足をよくふき取る。
- ・4,5年生、専攻科生にはブルーシートを用意する。
- ・ブルーシートは下図のように並べる。

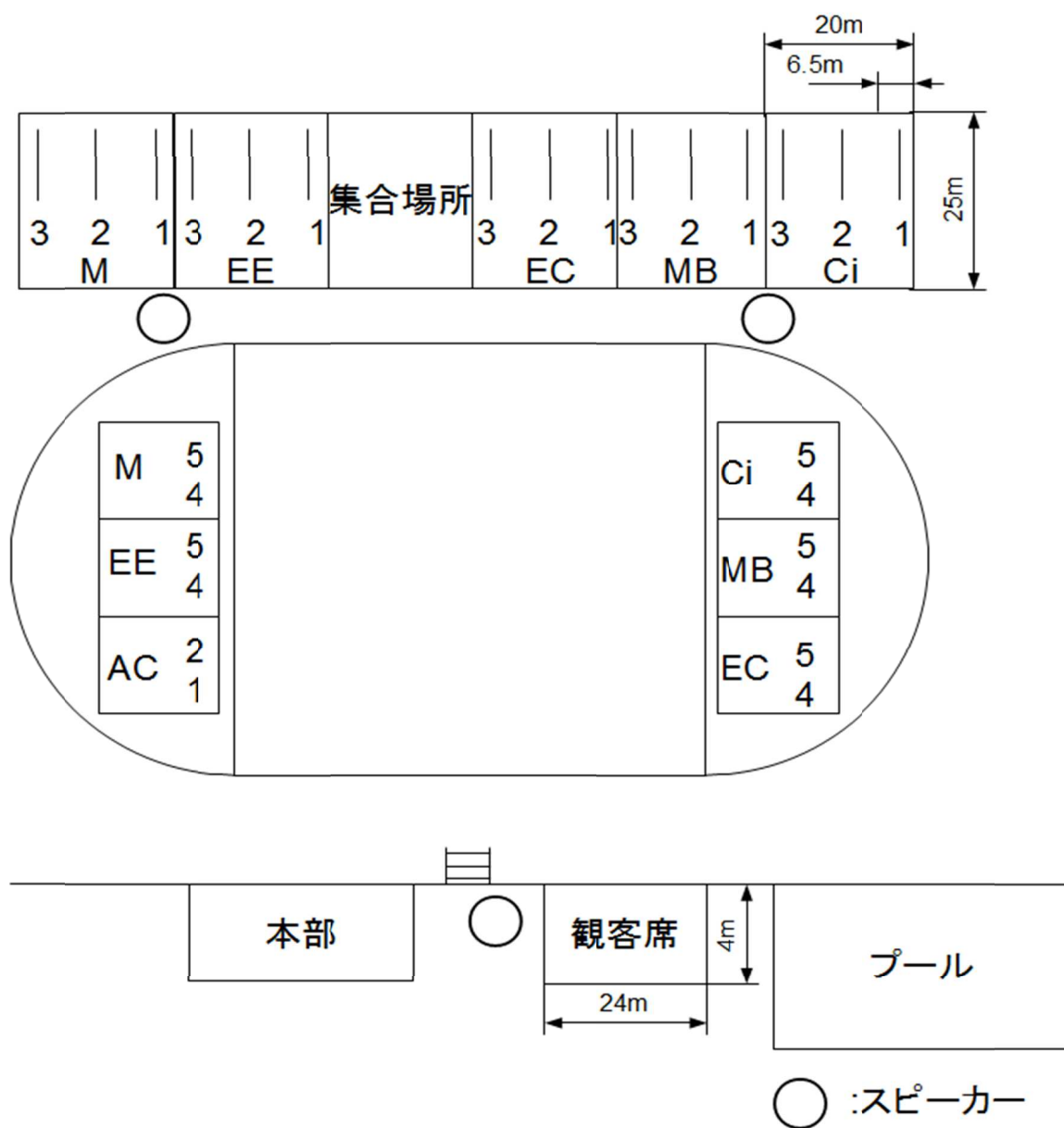


図 1 各クラス待機場所

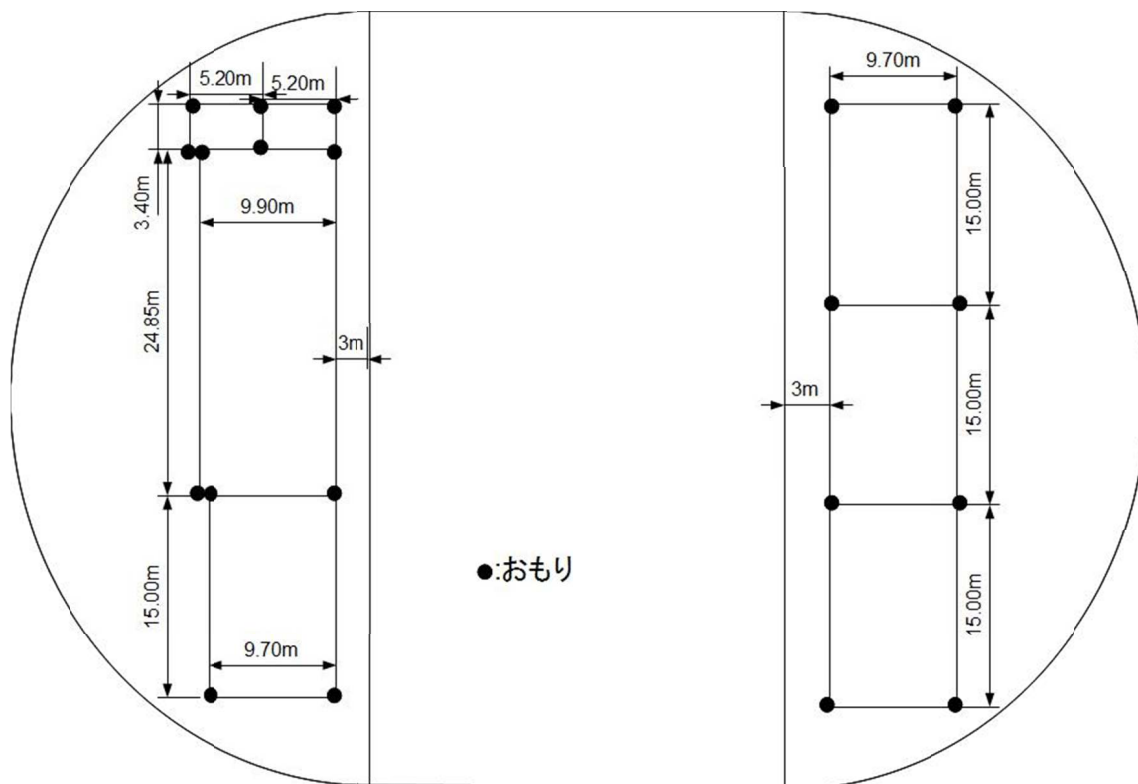


図2 ブルーシート配置図

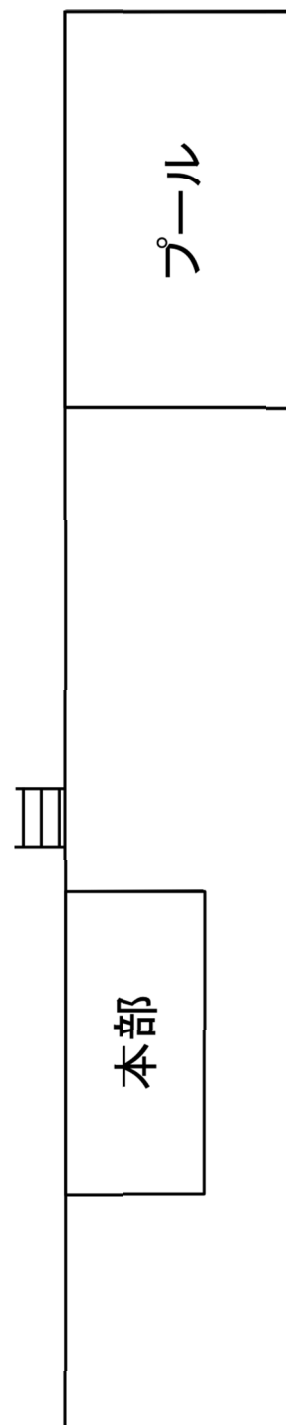
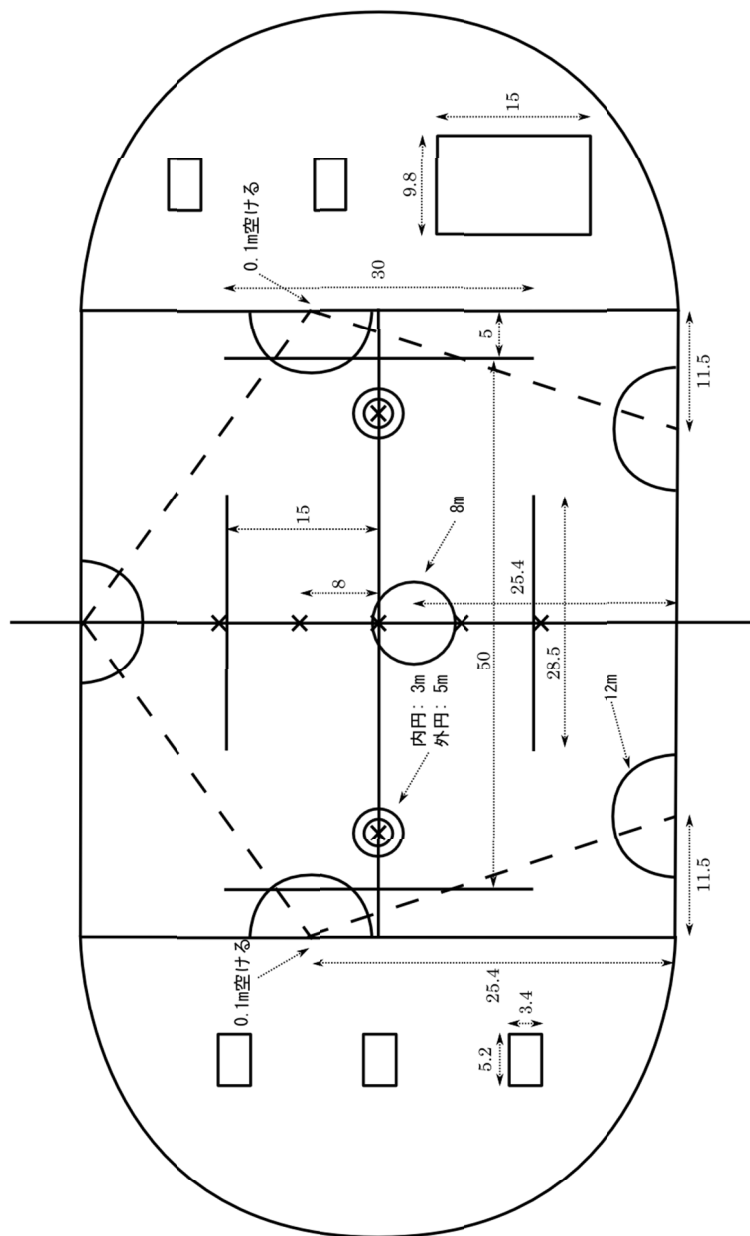
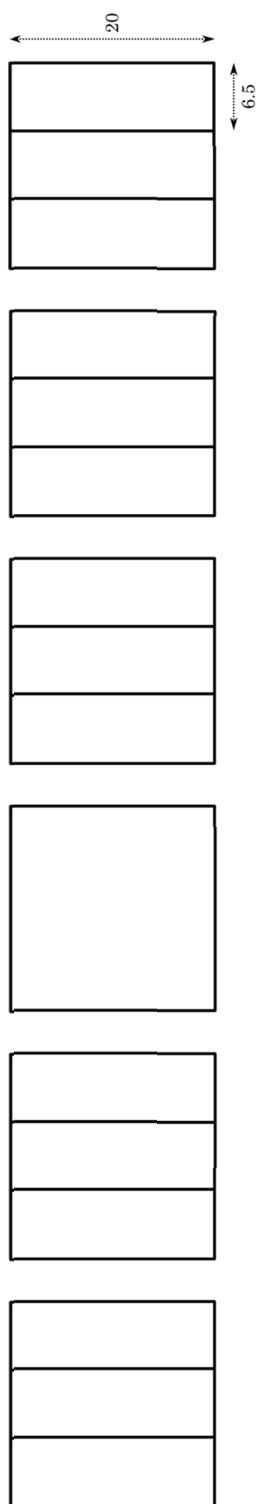


図3 競技用ラインまとめ

# 1.学科対抗騎馬戦

競技時間 09:40~10:00

## 1. 競技内容

### 1.1 競技ルール

- ・騎馬は必ず4人1組とし、5学科一斉に行う。
- ・試合は学年ごとに行い、1,2年、3,4,5年で1試合ずつの計2試合。
- ・1試合の競技時間を2分とし、終了時点での取った帽子の数、残った騎馬の数を競う。
- ・騎馬の上の人は軍手をする。
- ・落ちている相手の帽子は拾ってよい。
- ・競技中に腕と帽子以外に触れてはいけない。
- ・自分の帽子に触れてはいけない。
- ・騎馬が崩れたり、競技ライン外に騎馬が出るまたはラインに触れたりした場合、失格。
- ・全試合終了後、取った帽子の数と残った騎馬の数の合計で順位を決定する。
- ・取った帽子の数×1ポイント、残った騎馬の数×5ポイントとする。
- ・**ピルトルの合図で校歌を歌い始め、2発目のピストルの合図で競技開始とする。**

### 1.2 専攻科について

- ・専攻科生は参加不可。

### 1.3 競技人数

- ・各クラス 12 人（3 騎ずつ）、各学科 60 人、計 300 人。

1 試合目...1~2 年生 120 人

2 試合目...3~5 年生 180 人

### 1.4 危険行為

- ・殴る蹴るなどの暴行、ハイタックル(ラリアット)、首から上への攻撃等の危険行為は禁止。
- ・服等を引っ張るのも禁止。
- ・競技中に危険行為があった場合、笛を吹きそのチームを失格とする。
- ・笛を吹かれてもそのまま無視して競技を続行した騎馬があった場合、ペナルティ（集計したポイントから－30 ポイント）

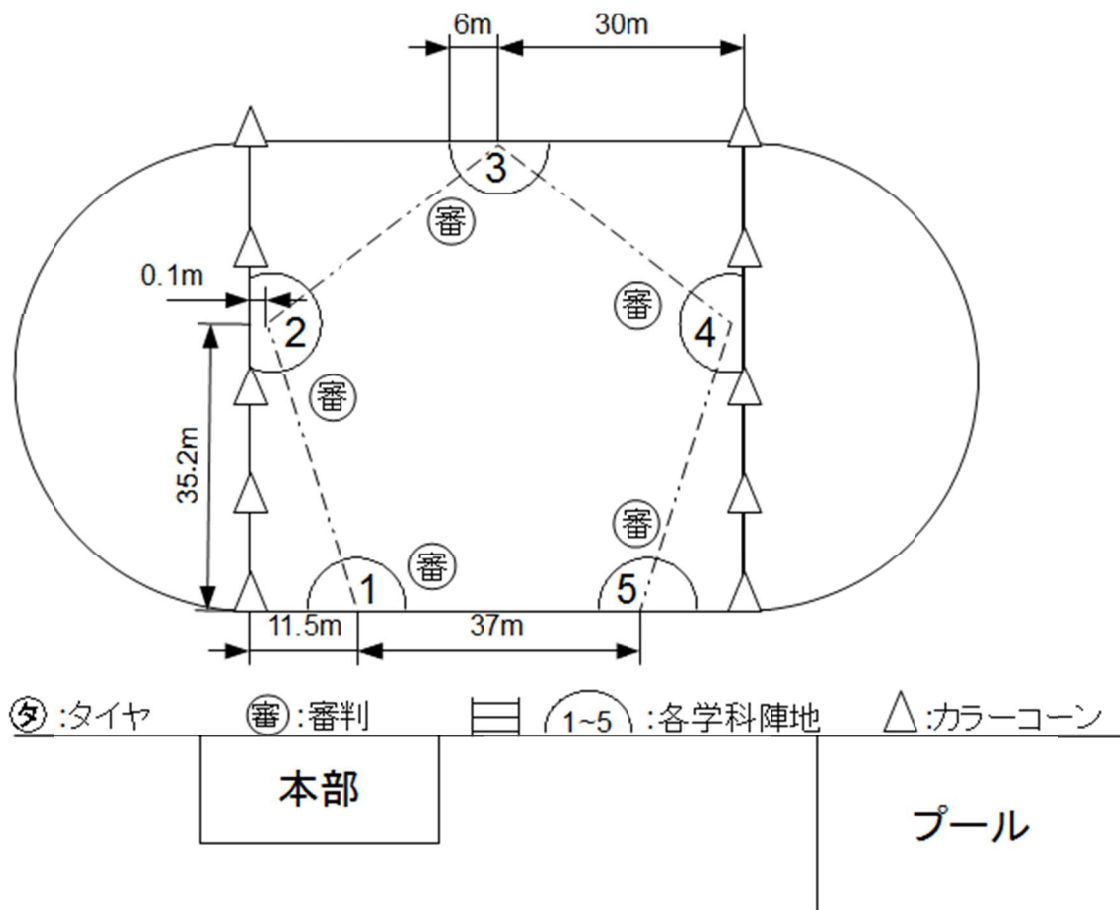
### 1.5 点数配分

1 位から順に 100 点、70 点、50 点、40 点、30 点とする。

## 2. 競技図

競技開始場所

1: M      2: Ec      3: Ci      4: Mb      5: Ee



## 3. 対戦表

|                | 集合時間 | 試合時間      |
|----------------|------|-----------|
| 1 回戦(1、2 年生)   | 9:30 | 9:40~9:42 |
| 2 回戦(3、4、5 年生) | 9:40 | 9:50~9:52 |

## 4. 使用器具

| 物品名     | 数量   | 管理者      | 備考      |
|---------|------|----------|---------|
| 帽子      | 45 個 | 学生会体育委員会 | 9 個×5 色 |
| ホイッスル   | 10 個 | 学生課      |         |
| カラーコーン  | 10 個 | 学生会体育委員会 | 高さ:60cm |
| 学科プラカード | 5 個  | 学生会体育委員会 |         |
| 軍手      | 75 個 | 学生会体育委員会 |         |

## 5. 審判

学生会役員 10 人で行う。

- ・ 審判、帽子渡し、集計、報告、プラカード持ちをする役:10 人(各箇所 2 人ずつ)

## 6. その他の注意点

- ・ 安全上競技に参加する者は手足の爪を事前に切ること。
- ・ 各学科の位置は抽選で決める。競技図の 1～5 に各学科を配置する。
- ・ けがのないように注意する。

## 2.校長杯～クラス対抗綱引き～

競技時間 10:10～10:50

### 1. 競技内容

#### 1.1 競技ルール

- ・ 2 クラスで対戦。5 試合同時に行う。
- ・ 綱を引き合い、綱を引ききったクラスの勝利とする。
- ・ 制限時間内に終わらなかった場合は、綱の中心が中央ラインを超えていた方のクラスの勝利とする。ただし、決勝で引き分けだった場合は延長戦を行う。
- ・ 決勝では中央の綱を使用する。
- ・ 試合形式はトーナメント方式。
- ・ 人工芝内で行う。
- ・ 1 試合 15 秒。
- ・ 教員チーム+保護者 RB を 1 チームとして試合に加える。
- ・ 女子に対するハンデは設けないものとする。

#### 1.2 専攻科について

- ・ 専攻科は 1 年生、2 年生の 2 クラスが参加できるものとする。

#### 1.3 競技人数

- ・ 各クラス 20 人ずつ×(本科 25 クラス+専攻科 2 クラス+教員チーム)=560 人

※各クラスに先生は 1 人まで参加可能

(先生はそのクラスの学科に属する先生かクラス担任のみとする)

#### 1.4 点数配分

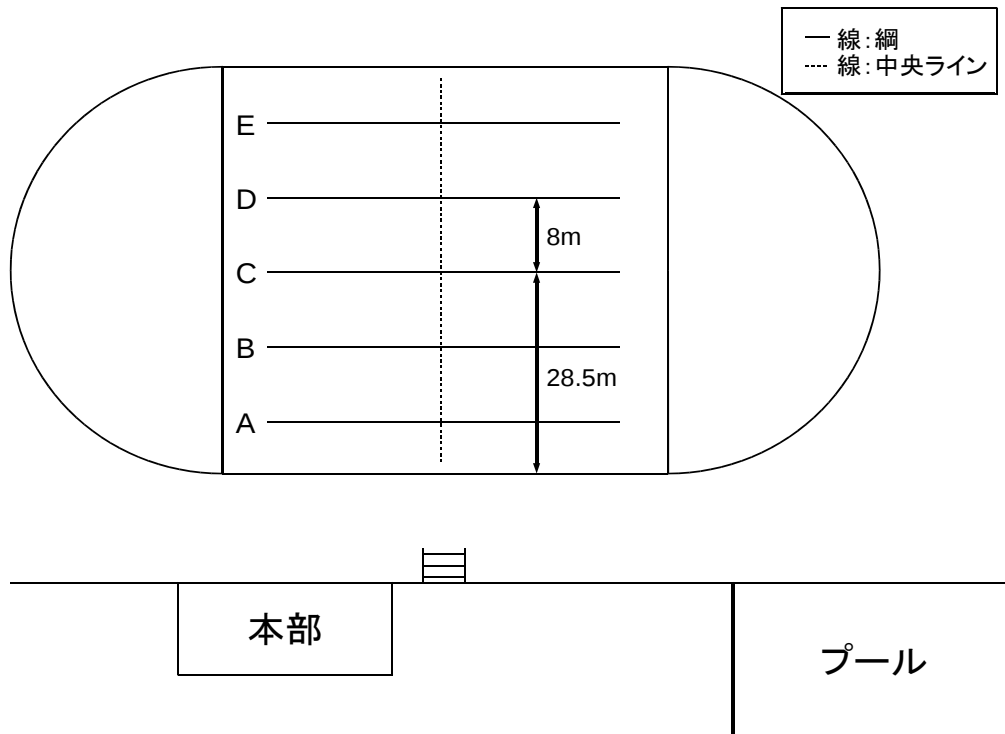
一位から順に 60 点、50 点、40 点、四位～八位は 30 点とする。

一年生が入賞した場合、所属する学科に点数が入る。

※専攻科が入賞した場合はその順位の点数は無いものとする

一位のチームには校長から優勝杯が授与される。

## 2. 競技図



## 3. 対決表・トーナメント表

|     | 集合時間  | 試合開始時間 | A  | B     | C  | D  | E  |
|-----|-------|--------|----|-------|----|----|----|
| 1回戦 | 10:05 | 10:10  | 1  | 2     | 3  | 4  | 5  |
| 2回戦 | 10:10 | 10:15  | 6  | 7     | 8  | 9  | 10 |
| 3回戦 | 10:15 | 10:20  | 11 | 12    | 13 | 14 | 15 |
| 4回戦 | 10:20 | 10:25  | 16 | 17    | 18 | 19 | 20 |
| 5回戦 | 10:25 | 10:30  | 21 | 22    | 23 | 24 |    |
| 6回戦 | 10:30 | 10:35  |    | 25    |    | 26 |    |
| 7回戦 | 10:35 | 10:40  |    | 三位決定戦 |    | 27 |    |



※トーナメント表の端の左側に位置しているクラスは 6 号館側（本部から見て中央線より左側）、右側に位置しているクラスはプール側（本部から見て中央線より右側）につくものとする。

#### 4. 使用器具

| 物品名         | 数量  | 管理者       | 備考                |
|-------------|-----|-----------|-------------------|
| 綱           | 5 本 | 学生課、栖吉中学校 | 学生課 3 本、栖吉中学校 2 本 |
| ホワイトボード     | 1 個 | 学生会総務部    | 大きいもの             |
| ホワイトボードマーカー | 2 本 | 学生会総務部    | 黒、赤 1 本ずつ         |
| トロフィー       | 1 個 | 学生会体育委員会  |                   |

#### 5. 審判

学生会役員 12 人で行う。

- ・審判:10 人(綱 1 本に 2 人)
- ・トーナメントを書き換える人:2 人

#### 6. その他の注意点

- ・専用のトロフィーあり。

### 3.学科対抗玉入れ

競技時間 11:00~11:30

#### 1. 競技内容

##### 1.1 競技ルール

- ・かごの中に玉を投げて入れる。
- ・1 試合 1 分とする。
- ・かごの周りに直径 3m , 5m の円を設ける。
- ・紅白玉はそれぞれ 90 個使用する。
- ・3m の円の中に玉をまんべんなく配置する。
- ・競技に参加する人はスタートの合図があるまで 5m の円の中には入ってはいけない。
- ・複数人で騎馬や土台に類するものを構成してはならない。
- ・かごの中に入った玉の数を集計し玉の数が多かった順に順位をつける。
- ・試合は 2 学科ずつ同時に行う。
- ・かごの高さは 4m44cm とする。
- ・終了のピストルが鳴ってから投げ入れられたものは無効とする。
- ・玉を数える際は会場にいる人全員で数える。(グラウンドにいる人全員)

##### 1.2 専攻科について

- ・専攻科生は RB と合同チームで参加可能。

##### 1.3 競技人数

- ・1 クラス 5 人、各学科合計 25 人、計 150 名。
- ・RB と専攻科チームは 25 人とする。

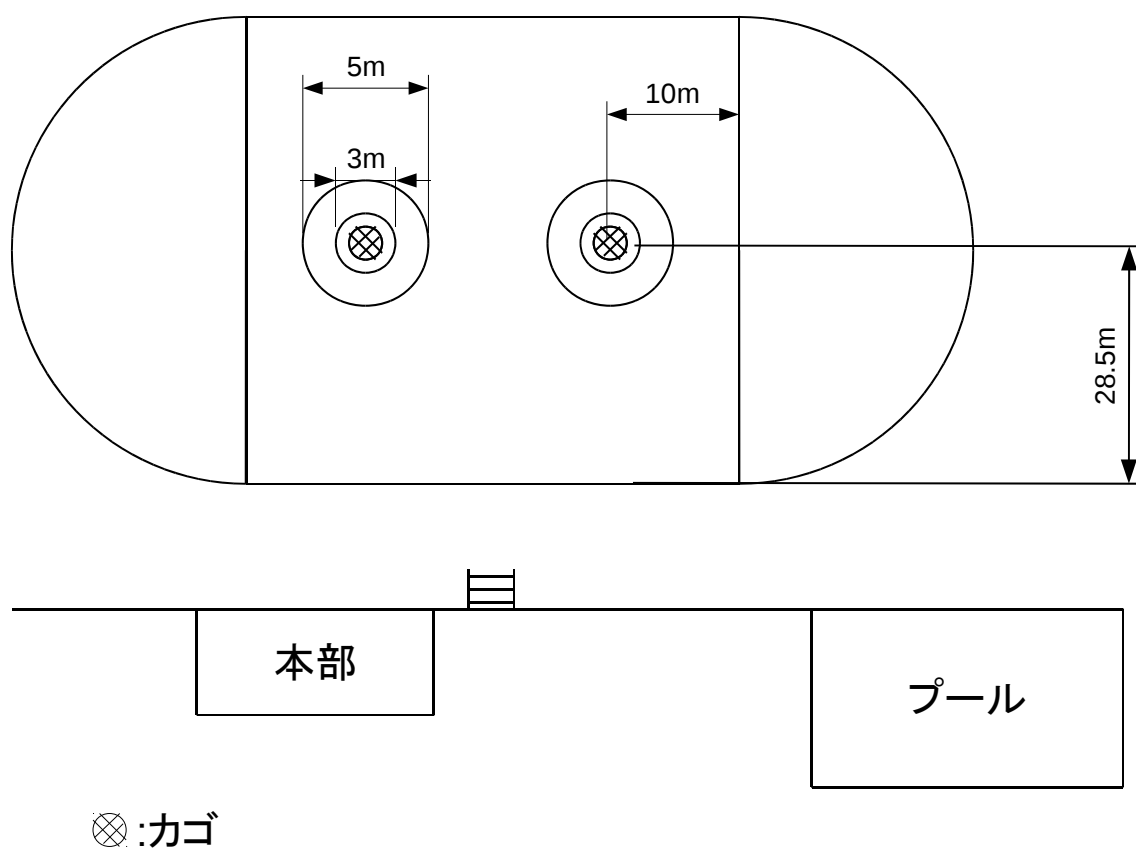
##### 1.4 点数配分

- ・1 位から順に 100 点、80 点、60 点、50 点、40 点とする。
- ・同点の場合は同じ順位(タイ)とし同じ点数を与える。

#### 2. 対戦表

|      | 集合時間  | 競技時間        | プール側(白) | 6 号館側(紅) |
|------|-------|-------------|---------|----------|
| 1 回戦 | 10:55 | 11:00~11:01 | Ci      | Ee       |
| 2 回戦 | 11:03 | 11:07~11:08 | Mb      | M        |
| 3 回戦 | 11:11 | 11:15~11:16 | Ec      | RB&Ac    |

### 3. 競技図



### 4. 使用器具

| 物品名    | 数量   | 管理       | 備考        |
|--------|------|----------|-----------|
| 紅玉     | 99 個 | 学生会体育委員会 | 予備 9 個    |
| 白玉     | 96 個 | 学生会体育委員会 | 予備 6 個    |
| かご(紅白) | 2 個  | 学生会体育委員会 | 最大 4m44cm |

### 5. 審判

学生会役員 4 人で行う。

- ・ 棒を支える&玉を数える:4 人
- ・ 役員は安全のため頭に何かを被る (帽子やタオルなど)

### 6. その他の注意点

- ・ 特になし。

## 4.学科対抗タイヤ引き

競技時間 11:40~12:00

### 1. 競技内容

#### 1.1 競技ルール

- ・タイヤ引きとしっぽ取りを同時に行う。
- ・5 学科混合対戦。
- ・競技時間 1 分。
- ・インターバル 9 分。
- ・競技者は軍手としっぽ(ビニール紐)をつけて競技を行う。
- ・終了の合図で速やかに競技を終える。
- ・2 回戦行う。1 回戦は 1,2,3 年、2 回戦は 4,5 年と専攻科で行う。
- ・タイヤ引きとしっぽ取りの集計は別々で行う。
- ・2 回戦の合計の点数で順位を決める。

##### 1.1.1 タイヤ引きについて

- ・グラウンド中央にあるタイヤを自学科の陣地に運んだ数で順位をつける。
- ・陣地に完全に入ったタイヤに触れることはできない。ただし、陣地の境界線の上のタイヤは陣地に入ったとは見なさない。
- ・試合終了時にどの陣地にも入っていないタイヤはどの学科にも入らない。
- ・タイヤの数が同数の場合、同順位とする。

##### 1.1.2 しっぽ取りについて

- ・各参加者に付けられたしっぽを取った数で順位をつける。自分の学科のしっぽは数に数えない。
- ・しっぽを取られても競技は継続できる。
- ・しっぽは役員がズボンに養生テープで固定する。
- ・自分のしっぽに触れてはいけない。
- ・しっぽは 50cm のビニール紐を使い、5 学科それぞれ違う色のものを使用する。
- ・しっぽの数が同数の場合、同順位とする。

#### 1.2 危険行為について

- ・殴る蹴る、ラリアット、タックルなどの暴行は禁止。
- ・競技中に危険行為があった場合、笛を吹きそのチームを失格とする。

#### 1.3 専攻科について

- ・出身学科の競技に参加できる。
- ・1 学科 2 人まで参加可能とする。
- ・2 回戦目に参加できる。

## 1.4 競技人数

- ・ 各クラス 6 人、各学科 30 人、計 150 人とする。(専攻科を除く)
- ・ 1 回戦目は 90 人、2 回戦目は 60 人とする。
- ・ 女子は 3 人で 2 人分とする。

## 1.5 点数配分

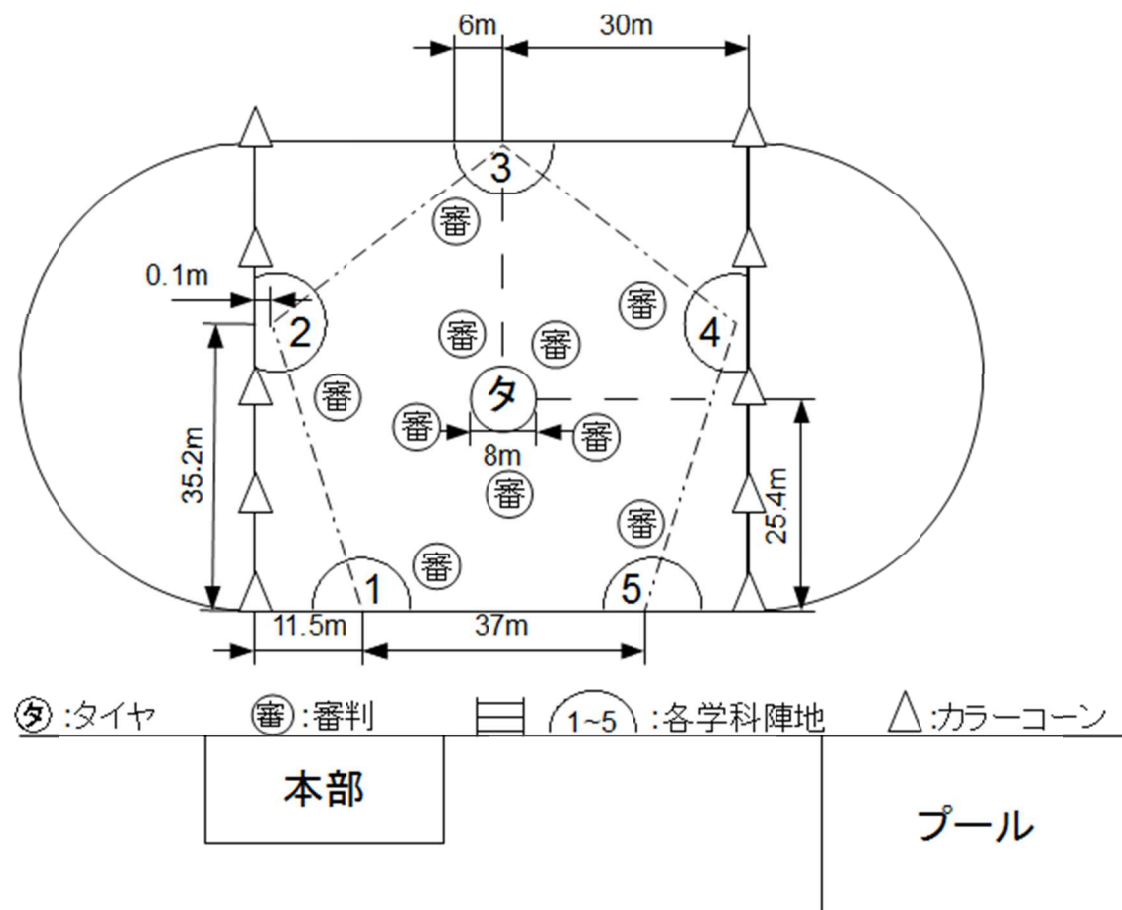
タイヤ引き：一位から 90 点、70 点、50 点、40 点、30 点

しっぽ取り：一位から 50 点、40 点、30 点、20 点、10 点

## 2. 競技図

競技開始場所

1: M      2: Ec      3: Ci      4: Mb      5: Ee



### 3. 対戦表

|                | 集合時間  | 試合時間        |
|----------------|-------|-------------|
| 1 回戦(1、2、3 年生) | 11:30 | 11:49~11:50 |
| 2 回戦(4、5 年生)   | 11:40 | 11:59~12:00 |

### 4. 使用器具

| 物品名      | 数量    | 管理       | 備考          |
|----------|-------|----------|-------------|
| タイヤ      | 40 個  | タイヤ業者    | サイズは統一      |
| ホイッスル    | 10 個  | 学生課      |             |
| ビニール紐    | 5 個   | 学生会体育委員会 | 50m、1 個×5 色 |
| 養生テープ    | 10 個  | 学生会総務部   |             |
| ストップウォッチ | 1 個   | 学生課      |             |
| カラーコーン   | 10 個  | 学生会体育委員会 | 高さ 60cm     |
| 軍手       | 160 個 | 学生会体育委員会 |             |

### 5. 審判

学生会役員 15 人と先生方 10 人で行う。

- ・ 審判:10 人(先生方)
- ・ 各学科軍手・ビニール紐取付係り:5 人(各学科 1 人)
- ・ タイヤ準備:10 人

### 6. その他の注意点

- ・ 各学科の位置は団長会抽選で決める。競技図の 1~5 に各学科を配置する。

## 5.部活対抗パン食い競走

競技時間 13：00～13：40

(※企画書内の「部活」には「部活・同好会」を含む。)

### 1. 競技内容

#### 1.1 競技内容

- ・ 1 試合最大 10 組の部活が走り、計 5 試合行う。
- ・ パンを食べきるまでゴールできない。パンを全て口に含んで食べたことと見なす。
- ・ パンは自分の部活の参加者で分けて食べても良い。
- ・ パンをとる際、手を使用することを禁止とする。但し、部活に係る物の使用は認める。
- ・ 各試合で 1 位がゴールしたらピストルを鳴らす。(競技はまだ続ける)
- ・ すべての部活がゴールし、試合終了したらピストルを鳴らす。
- ・ 1 試合最大 3 分とする。時間を超えた場合は強制終了する。
- ・ 1～4 試合目で 1 着ゴールした部活で決勝戦を行う。
- ・ パンを破壊する行為は失格とする。

#### 1.2 専攻科について

- ・ 専攻科生は 1 人まで参加できる。(専攻科生のみでの参加は不可。)

#### 1.3 競技人数

- ・ 1 部活最大 3 人まで参加可能(専攻科生込み)
- ・ 全部活合計 0～114 人(抽選会で参加部活、レース順を決定)

#### 1.4 点数配分

どの学科にも点数は入らないが、下記の部活に賞品として部費を授与する。

競技のパフォーマンスの順位付けについては保護者の方々にアンケートをとり、決定する。

※お楽しみにするため一般学生には賞品を未公開とする。

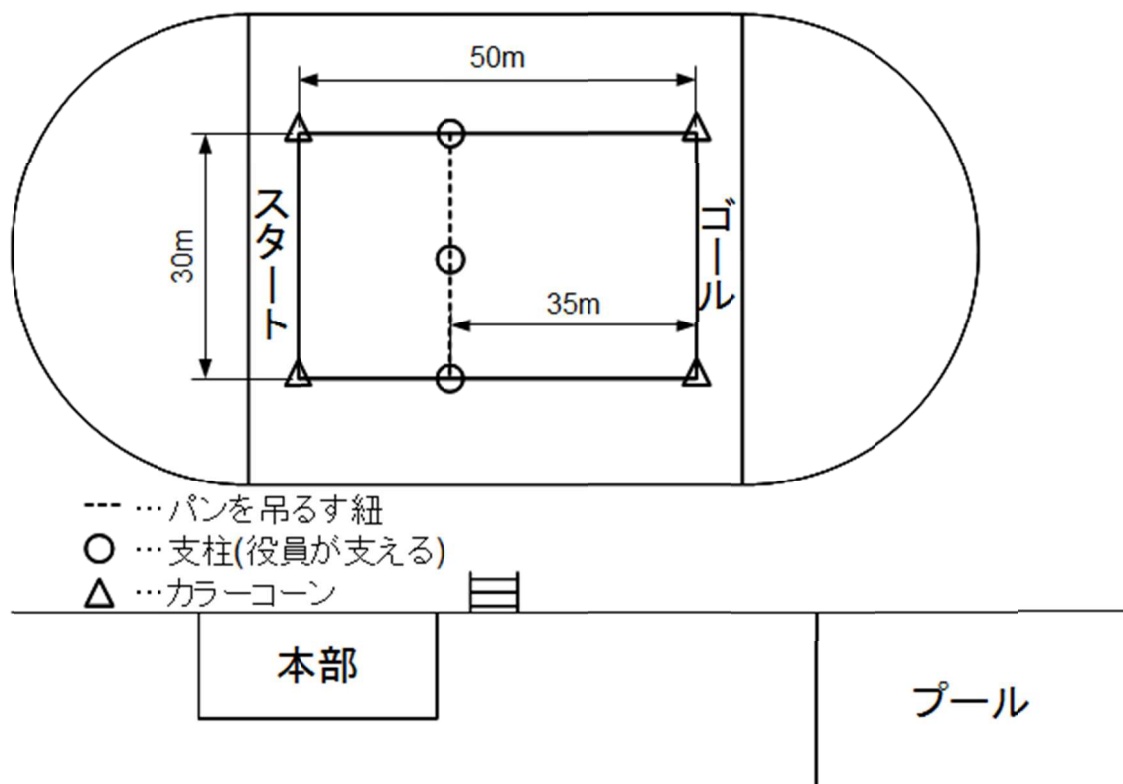
※パフォーマンスは保護者に投票してもらい順位を決める。

- ・ 決勝戦上位 2 部活(計 2 部活)
- ・ パフォーマンス賞(計 3 部活)

#### 1.5 注意事項

- ・ 部活に係る物を使用する際、周りに気を付けること。振り回したり、投げたりしてはならない。
- ・ 部活としてのアイテムの持ち込みはよいが、危険物・グラウンドを汚すものを持ち込んではいない。

## 2. 競技図



## 3. 対戦表

<1 試合目> 運動部 集合時間 13:00 競技時間 13:03~13:06

|      |        |      |     |    |
|------|--------|------|-----|----|
| 硬式野球 | 剣道     | サッカー | ゴルフ | 水泳 |
| バスケ  | ソフトテニス | 山岳   |     |    |

<2 試合目> 運動部 集合時間 13:00 競技時間 13:11~13:14

|        |     |       |        |    |
|--------|-----|-------|--------|----|
| スキー    | 卓球  | 硬式テニス | ハンドボール | 柔道 |
| バドミントン | バレー | 陸上    |        |    |

<3 試合目> 文化部 集合時間 13:11 競技時間 13:19~13:21

|             |     |    |    |    |
|-------------|-----|----|----|----|
| 英語          | 化学  | ロボ | 写真 | 文芸 |
| インターアク<br>ト | 吹奏楽 | 軽音 |    |    |

<4 試合目> 文化部 集合時間 13:11 競技時間 13:26~13:29

|       |        |              |      |     |
|-------|--------|--------------|------|-----|
| 書道    | 電算機    | 美術           | デザイン | ダンス |
| 模型同好会 | 制御システム | アントレプレ<br>ナー |      |     |

<決勝> 各試合の1位の部活 集合時間 13:30 競技時間 13:34~13:37

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|--|--|--|--|

#### 4. 使用器具

| 物品名           | 数量    | 管理       | 備考         |
|---------------|-------|----------|------------|
| パン(競技用 100 円) | 45 個  | 学生会体育委員会 | 内予備 1 個    |
| 椅子 (パン吊るす用)   | 4 脚   | 学生会体育委員会 |            |
| 木材(パン吊るす用)    | 3 本   | 学生会体育委員会 | 長さ 2m      |
| カラーコーン        | 4 個   | 学生会体育委員会 | 高さ 60cm    |
| 養生テープ         | 1 個   | 学生会総務部   |            |
| 紐(パンを吊るす用)    | 10 本  | 学生会体育委員会 |            |
| 賞品(1 位)       | 1 セット | 学生会体育委員会 | 部費 1000 円分 |
| 賞品(2 位)       | 1 セット | 学生会体育委員会 | 部費 500 円分  |
| 賞品(パフォーマンス)   | 3 セット | 学生会体育委員会 | 部費 2000 円分 |

#### 5. 審判

学生会役員 13 人で行う。

- ・ 1 位判定&ピストル:3 人
- ・ 誘導:2 人
- ・ パン取替(試合間)&全体監視:3 人
- ・ 支柱係:3 人
- ・ 集計係:2 人

#### 6. その他の注意点

- ・ 保護者に出場部活を認知して頂くため、試合前に出場部活をアナウンスする。
- ・ パフォーマンスは安全なものにする。
- ・ 参加部活は必ず自分たちの部活が分かるような格好で参加する。

## 6.学科対抗借り人競争

競技時間 13:50~14:25

### 1. 競技内容

#### 1.1 競技ルール

- ①学年単位で行う。1クラス必ず4人参加。本部左手のコーンとコーンの間からスタートする。制限時間は3分とする。
- ②お題及び対象人物がMCから言われてスタートの合図でスタートする。
- ③グラウンドから外れてお題の人を探しに行く。
- ④対象の人物を見つけたらグラウンドに入りお題を行う。ただし、グラウンド人工芝生外でのお題実行はやり直しとする。
- ⑤お題をクリアしたら本部右手のゴールへまっすぐ向かう。ただし、反対側からのゴールは認められない。基本的には全チームがゴールするまで行う。
- ⑥計6試合行う。

#### 1.2 専攻科について

専攻科の参加は可能。RB、学生会も同様。

#### 1.3 競技人数

各クラス4名選出する。

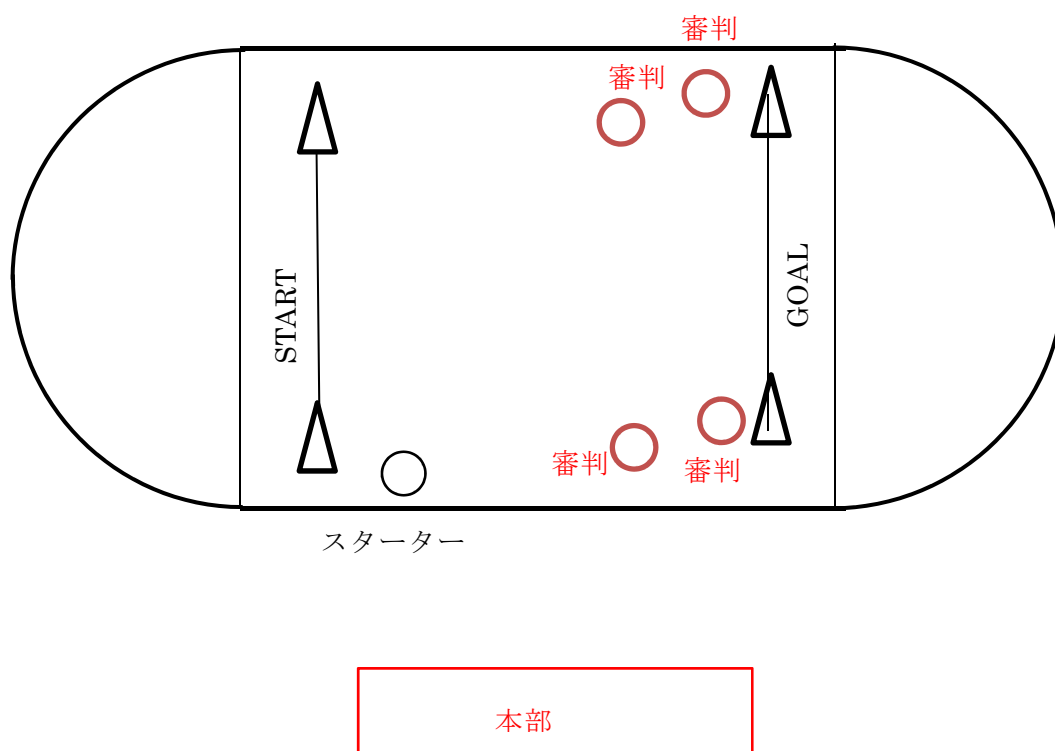
走順は以下に示す。

- 1：1年生
- 2：2年生
- 3：3年生
- 4：4年生
- 5：5年生
- 6：専攻科、RB、学生会

#### 1.4 点数配分

1位の学科のチームから順に130点、80点、60点、50点、40点とする。

## 2. 競技図



## 3. 使用器具

| 物品名   | 数量    | 管理       | 備考 |
|-------|-------|----------|----|
| A4 白紙 | 120 枚 | 学生会      |    |
| コーン   | 4 本   | 学生会体育委員  |    |
| マイク   | 1 本   | 学生課      |    |
| 賞品    | 6 個   | 学生会体育委員会 |    |

## 4. 審判

お題の紙を置いている周辺に学生会から審判を 4 人役員 2 人配置する。

MC1 人と教員 1 名を配置する

## 5. その他注意点

殴る、蹴る、相手を引っ張る・抑えるなどの妨害行為は禁止とする。

## 7.学科対抗リレー

競技時間 14:35~14:55

### 1. 競技内容

#### 1.1 競技ルール

- ・学科で決められた色のバトンを使用。
  - ・1人半周(150m)、アンカーは1周(300m)を走る。
  - ・アンカーは団長が務め、ビブスを着る。
  - ・学生に加え、各学科の教員1名にも走っていただく。
  - ・ラストを飾るのにふさわしい種目である。
  - ・集合時間は7分前とする。
  - ・競技中のグラウンド(トラック)内での立っての応援は禁止とする。
- 上記に従わないものは、減点や失格などの対応を行う。

#### 1.2 専攻科について

専攻科生は参加不可。

#### 1.3 競技人数

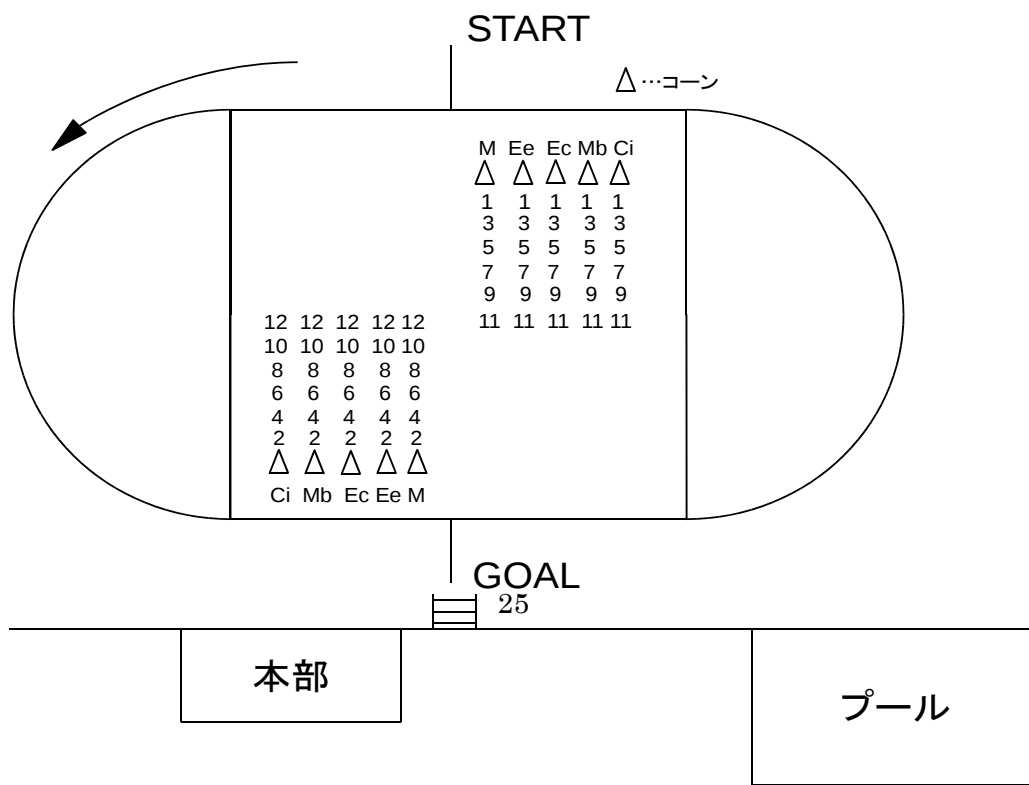
各学科でクラスごとに2名、各学科教員1名、団長1名を加えた計12名。合計60名。

- |              |               |
|--------------|---------------|
| 1、2走者・・・1年生  | 8、9 走者・・・4年生  |
| 3、4走者・・・2年生  | 10、11走者・・・5年生 |
| 5 走者・・・各学科教員 | 12 走者・・・団長    |
| 6、7走者・・・3年生  |               |

#### 1.4 点数配分

一位から順に150点、100点、80点、60点、50点とする。

### 2. 競技図



最初は内側から 学科→Ci 学科→Ee 学科→Mb 学科→M 学科→Ec  
の順で並びスタートする。

### 3. 使用器具

| 物品     | 数量   | 管理       | 備考      |
|--------|------|----------|---------|
| カラーコーン | 10 個 | 学生会体育委員会 | 高さ 60cm |
| バトン    | 5 個  | 学生会体育委員会 | 1 個×5 色 |
| ゴールテープ | 1 個  | 学生会体育委員会 |         |
| ビブス    | 5 枚  | 学生会体育委員会 | 1 枚×5 色 |

### 4. 審判

学生会役員5人で行う。

- ・タイム計測係:1人
- ・バトンの受け渡し確認係:2人
- ・選手の誘導確認係:2人

### 5. その他の注意点

- ・各学科の5年生の体育委員はメンバー決めの際、5走者目に走ってもらう先生に事前に依頼し、メンバー表にはその先生の名前も記入し提出すること。
- ・審判は走者の確認をしっかりと行う、特にアンカーが団長であることを確認すること。

## 各競技の配点

|             | 1 位 | 2 位 | 3 位 | 4 位 | 5 位 |
|-------------|-----|-----|-----|-----|-----|
| 校歌斉唱合戦      | 120 | 80  | 60  | 40  | 30  |
| 騎馬戦         | 100 | 70  | 50  | 40  | 30  |
| 校長杯         | 60  | 50  | 40  | 30  | 30  |
| 玉入れ         | 100 | 80  | 60  | 50  | 40  |
| タイヤ引き       | 90  | 70  | 50  | 40  | 30  |
| しっぽ取り       | 50  | 40  | 30  | 20  | 10  |
| 部活動対抗パン食い競争 |     |     |     |     |     |
| 借り人競争       | 130 | 80  | 60  | 50  | 40  |
| リレー         | 150 | 100 | 80  | 60  | 50  |

※綱引きは 4 位から 8 位まで 30 点とする。

**総合成績＝競技得点×(開会式と閉会式の出席率の平均)**

各学科の競技点数合計は、2.クラス対抗綱引き後、昼休み、6.学科対抗パン食い競争後に途中経過を発表し、閉会式に総合成績を発表する。

## 6. 本部

### 6.1 本部に必要な役員

通信長&指揮×1、アナウンサー×2、得点係×2、人数確認係×5

### 6.2 本部に必要な物品

| 物品名         | 数量   | 管理       | 備考           |
|-------------|------|----------|--------------|
| 放送機材        | 一式   | 学生課      |              |
| PC          | 1 台  | 学生会体育委員会 | BGM 再生用、表計算用 |
| ホワイトボード     | 2 個  | 学生会総務部   |              |
| ホワイトボードマーカー | 6 本  | 学生会総務部   | 黒、赤ともに 3 本ずつ |
| 本部用テント      | 2 個  | 学生課      |              |
| 救急箱         | 1 個  | 保健室      |              |
| 机           | 8 個  | 学生課      |              |
| 椅子          | 80 個 | 学生課      | 観客用も含む       |
| 学科プラカード     | 5 個  | 学生会体育委員会 |              |
| 単一乾電池       | 20 個 | 学生会体育委員会 | 放送機材用 予備 4 個 |

|       |     |          |  |
|-------|-----|----------|--|
| 養生テープ | 3 個 | 学生会総務部   |  |
| トロフィー | 1 個 | 学生会体育委員会 |  |
| 賞品    | 3 個 | 学生会体育委員会 |  |

### 6.3 BGM について

BGM は PC に 30 曲のプレイリストを作り、競技中流し続ける。

### 6.4 各競技の役員数

| 競技名         | 役員数  | 先生の人数 |
|-------------|------|-------|
| 学科対抗騎馬戦     | 10 人 | 0 人   |
| クラス対抗綱引き    | 12 人 | 0 人   |
| 学科対抗玉入れ     | 4 人  | 0 人   |
| 学科対抗タイヤ引き   | 15 人 | 10 人  |
| 部活動対抗パン食い競争 | 11 人 | 0 人   |
| 借り人競争       | 10 人 | 0 人   |
| 学科対抗リレー     | 5 人  | 0 人   |

## 7. 使用物品総一覧

### ■使用物品

| 物品名       | 数量    | 管理        | 備考                                |
|-----------|-------|-----------|-----------------------------------|
| 大玉        | 2     | 学生課       |                                   |
| カラーコーン    | 12 個  | 学生会体育委員会  | 高さ 70cm、予備 3 個                    |
| 帽子        | 45 個  | 学生会体育委員会  | 9 個×5 色                           |
| 軍手        | 160 組 | 学生会体育委員会  |                                   |
| 綱         | 5 本   | 栖吉中学校・学生課 | 中学校 2 本, 学生課 3 本<br>学生課に中学校の借用を依頼 |
| 紅玉        | 99 個  | 学生会体育委員会  | 予備 9 個                            |
| 白玉        | 96 個  | 学生会体育委員会  | 予備 6 個                            |
| かご        | 2 個   | 学生会体育委員会  | 赤と白                               |
| タイヤ       | 40 個  | タイヤ業者     | 学生課に借用を依頼、同サイズ                    |
| ビニール紐     | 5 個   | 学生会体育委員会  | 500m、1 個×5 色                      |
| 養生テープ     | 17 個  | 学生会総務部    |                                   |
| パン        | 50 個  | 学生会体育委員会  | 競技用 40 個、賞品用 10 個                 |
| 木材(パン吊るす) | 3 本   | 学生会体育委員会  | 長さ 2m                             |

|          |       |          |                   |
|----------|-------|----------|-------------------|
| 用)       |       |          |                   |
| 賞品(パン食い) | 7 セット | 学生会体育委員会 | 1 セット 1000 円分のお菓子 |
| 木材(パン食い) | 3 本   | 学生会体育委員会 | 長さ 2m、パンを吊るす用     |
| 紐        | 10 本  | 学生会体育委員会 | パンを吊るす用           |
| 棒(棒倒し)   | 2 本   | 学生課      |                   |
| 丸棒       | 6 本   | 学生会体育委員会 | サイズ 2cm×30cm、旗作成用 |
| 布        | 6 枚   | 学生会体育委員会 | サイズ 1m×1m、旗作成用    |
| 学生用イス    | 10 個  | 学生課      |                   |
| 学生用机     | 5 個   | 学生課      |                   |
| ビブス      | 10 枚  | 学生会体育委員会 | 2 枚×5 色           |
| バトン      | 5 本   | 学生会体育委員会 | 1 本×5 色           |
| ゴールテープ   | 1 本   | 学生会体育委員会 |                   |

■ 共通物品

| 物品名         | 数量          | 管理           | 備考                   |
|-------------|-------------|--------------|----------------------|
| ラインカー       | 5 機         | 学生会体育委員会・学生課 | 学生会体育委員会 1 機、学生課 4 機 |
| 石灰          | 大 2 袋・小 8 袋 | 学生会体育委員会     | 大 20kg・小 5kg         |
| ホイッスル       | 15 個        | 学生課          |                      |
| ストップウォッチ    | 3 個         | 学生課          |                      |
| メジャー        | 2 個         | 学生会体育委員会     |                      |
| ピストル        | 2 丁         | 学生会体育委員会     |                      |
| 雷管          | 1 箱         | 学生会体育委員会     | 1 箱 100 発入           |
| 学科プラカード     | 5 個         | 学生会体育委員会     |                      |
| 本部用テント      | 2 個         | 学生課          |                      |
| PC          | 1 台         | 学生会体育委員会     | BGM 再生用              |
| 長机          | 8 個         | 学生課          |                      |
| パイプイス       | 80 個        | 学生課          | 客席用も含む               |
| ホワイトボード     | 3 個         | 学生会総務部       |                      |
| ホワイトボードマーカー | 6 本         | 学生会総務部       | 黒、赤ともに 3 本ずつ         |
| 拡声器         | 2 個         | 学生会文化委員会     |                      |
| トランシーバー     | 3 個         | 学生課          |                      |
| 放送機材        | 1 式         | 学生課          |                      |

|          |      |          |                                  |
|----------|------|----------|----------------------------------|
| 単一乾電池    | 20 個 | 学生会体育委員会 | 放送機材用、予備 4 個                     |
| 物品回収ボックス | 15 個 | 学生会体育委員会 | ダンボールで作成                         |
| ゴミ袋      | 10 枚 | 学生課      |                                  |
| 救急箱      | 1 個  | 保健室      |                                  |
| ブルーシート   | 41 枚 | 学生会      | 10.4m×13.6m:40 枚<br>9.5m×15m:1 枚 |
| 台車       | 1 台  | 学生課      |                                  |
| 空のペットボトル | 70 個 |          | 水を入れてブルーシートの重りにする                |
| トロフィー    | 1 個  | 学生会体育委員会 |                                  |
| 賞品       | 3 個  | 学生会体育委員会 |                                  |

#### ■購入物品

| 物品名     | 数量   | 単価    | 金額      | 備考    |
|---------|------|-------|---------|-------|
| パン(競技用) | 45 個 | 100 円 | 4500 円  | 1 個予備 |
| 景品      | 3 個  |       | 40000 円 |       |
| その他     |      |       |         |       |
|         |      |       |         |       |
|         |      |       |         |       |

## 10.賞品

総合成績が 1 位の学科にはトロフィーと賞品、2、3 位の学科には賞品を閉会式に授与する。賞品の金額は 1 位から順に 4000 円×5 学年の計 20000 円、2500 円×5 学年の計 12500 円、1500 円×5 学年の計 7500 円とする。綱引きの優勝クラスには専用トロフィーを授与する。

## 11.雨天の中止について

体育祭決行または中止の判断は仮判断として前々日の天気と天気予報、最終決定として前日の昼休みの天気と天気予報から決める。

その判断は体育委員長・学生会長・学生主事で行う。

10月9日（水）が雨天だった場合、10月16日に延期する。

10月16日が雨天だった場合クラスマッチを行う。

## 12. 広告

- ・ 広告としてポスターを貼る。ポスターには企画書 DL 用ページの URL を貼る。ポスターサイズは B5。掲示期間は 10 月 5 日(金)~10 月 12 日(金) 体育祭実施日までとする。

ポスター張り出し場所(計 36 箇所)

- |                      |                |
|----------------------|----------------|
| ・ 1 号館各階掲示板 x3       | ・ 1 号館エレベーター内  |
| ・ 4 号館学生課前掲示板        | ・ 4 号館階段 x3    |
| ・ 4, 6 号館通路掲示板 x2    | ・ 6 号館入口       |
| ・ 6 号館各階掲示板(2 箇所) x5 | ・ 6 号館各階テラス x5 |
| ・ 6 号館階段 x4          | ・ 6 号館エレベーター内  |
| ・ 1 年生各教室 x5         | ・ 洗心館入口        |
| ・ 学食入口               | ・ 洗心館階段        |
| ・ 図書館前掲示板            | ・ 地球ラボ前壁       |
- ・ 10 月 5 日(金)に、学生会ホームページに企画書をアップしダウンロードできるようにする。
  - ・ 学生会ホームページに簡易的な競技内容を示したものをアップする。

## 13. お問い合わせ

意見・質問がある場合は本企画書表紙の総責任者の学内アドレスにメールするか、学生課を通して連絡をしてください。

| 体育祭メンバー用紙                        |  | 科・組 | 学年 |
|----------------------------------|--|-----|----|
| 騎馬戦(12人)                         |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
| 綱引き(20人)                         |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
| 玉入れ(5人)                          |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
| タイヤ引き(6人)                        |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
| 借り人競争(9人)                        |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
| リレー(2人)                          |  |     |    |
|                                  |  |     |    |
| 注意事項                             |  |     |    |
| ・このメンバー表は特に回収しませんので、各自で管理してください。 |  |     |    |
| ・集合時間を各自確認しておいて下さい。              |  |     |    |
| リレーはアンカーを担当する団長を含めないで2人選出して下さい。  |  |     |    |