

# 令和元年度文化祭企画書

総責任者

文化委員長

EC 3 高橋 祐己哉

ec29110m@st.nagaoka-ct.ac.jp

## 1. 概要

### 1.1 テーマ

文化的な企画を楽しんでもらう。  
今年度のテーマはクリスマスである。

### 1.2 日時

2019 年 12 月 17 日（火）  
予備日は設けず，雨天決行する。

### 1.3 場所

本校校舎内

### 1.4 参加者

本校学生及び教職員

### 1.5 企画

- ・炊事コンテスト
- ・UNO 大会
- ・クイズ大会
- ・ビンゴ大会
- ・スポーツ鬼ごっこ
- ・ドッジボール
- ・個人企画

## 2. 開会式，閉会式

### 開会式

1. 開会宣言
2. 文化委員長あいさつ
3. 学生主事あいさつ
4. 校長あいさつ
5. 諸注意・諸連絡

## 閉会式

1. 結果発表・賞品贈呈
2. 閉会宣言
3. 学生主事からのお話
4. 諸連絡
5. ビンゴ大会

開会式，閉会式は学生総会と同様に第一体育館で行う．

## 3. 予算

| 購入物品    | 使用目的    | 値段        | 備考        |
|---------|---------|-----------|-----------|
| 食費      | 炊事コンテスト | 125,000 円 | 炊事費用      |
| 食器      | 立食パーティー | 15,000 円  | 割り箸，紙皿    |
| 炊事コンテスト | 景品      | 20,000 円  | 上位 3 学科分  |
| UNO 大会  | 景品      | 10,000 円  | 上位 3 クラス分 |
| クイズ大会   | 景品      | 9,000 円   | 上位 3 名分   |
| ビンゴ大会   | 景品      | 35,000 円  | 上位 15 名分  |
| 鬼ごっこ    | 景品      | 10,000 円  | 上位 3 クラス分 |
| ドッジボール  | 景品      | 10,000 円  | 上位 3 クラス分 |
| その他費用   | UNO など  | 10,000 円  | 備品        |
| 合計      |         | 244,000円  | およその値     |

#### 4. タイムテーブル

役員のタイムテーブルは〈資料3〉に記載.

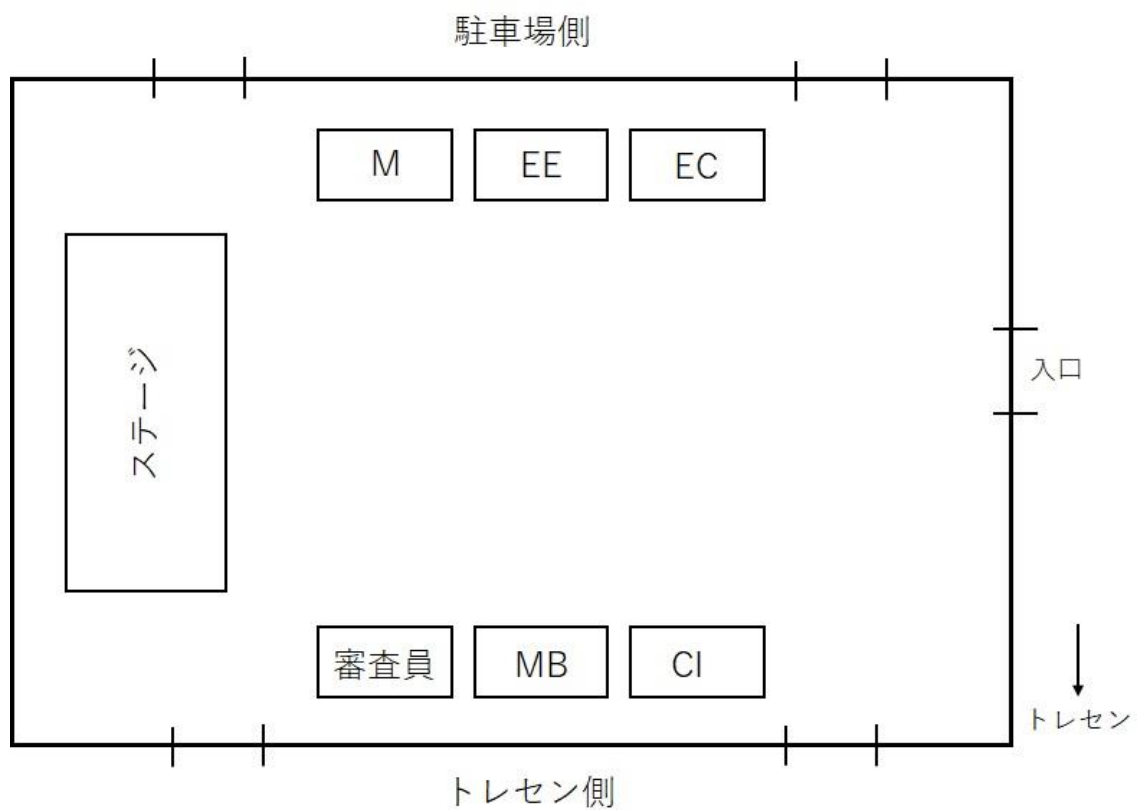
| 時間    | 第一体育館                | 第二体育館  | その他                         |
|-------|----------------------|--------|-----------------------------|
| 8:40  | 学生総会<br>開会式          |        |                             |
| 9:30  | 炊事コンテスト<br>準備        | 鬼ごっこ   | 420 講義室：UNO 大会<br>個人企画，展示企画 |
| 11:00 | 炊事コンテスト<br>(立食パーティー) |        |                             |
| 12:00 |                      | 昼休み    |                             |
| 13:00 | 炊事コンテスト<br>後片付け      | ドッジボール | 420 講義室：UNO 大会<br>個人企画，展示企画 |
| 14:00 | クイズ大会                |        |                             |
| 14:50 | 閉会式・ビンゴ大会            |        |                             |
| 16:00 | 解散・片付け               |        |                             |

前日準備，後片付けは項目7及び〈資料3〉を参照

## 5. 企画内容

### 5.1 炊事コンテスト

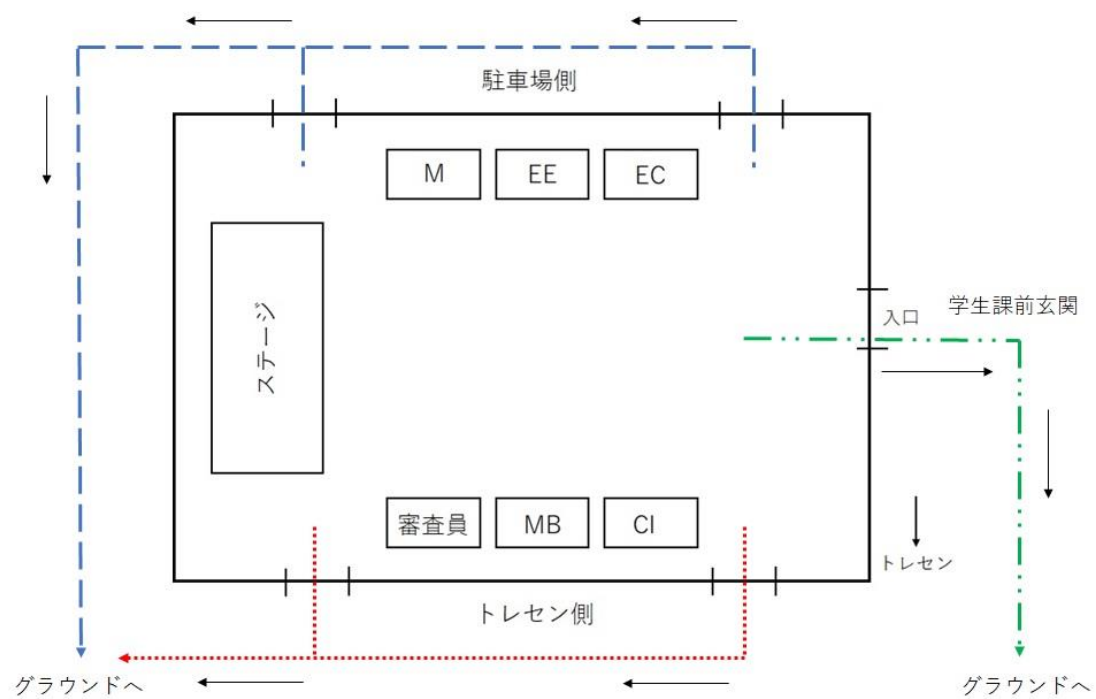
- ・第一体育館では炊事コンテストおよび立食パーティーを行う。
- ・炊事するメンバーは1～3年生の学科縦割りの5チームとする。また各チームの予算は28,000円である。
- ・1チーム15名（各クラスから5人）とする。
- ・立食パーティーでは、自分の所属学科に関わらず、炊事に参加していない学生も全チームの料理を食べることができる。
- ・各チームは、11時までに審査員席まで作品を提出することで炊事コンテストに参加することができる。
- ・審査員には1年生のクラス担任5名と前年度文化委員長を予定している。
- ・水場はゼミ室を利用する。油など、廃棄が難しいものは専用のバケツにポリ袋を掛けたものに入れて対応する。
- ・企画中は各チームの炊事場所、ゼミ室にゴミ袋を設置し、分別に務める。



第一体育館見取り図

### 【非常時】 第一体育館の避難経路

- ・第一体育館では、炊事を行うため、火災の心配がある．そのため、以下のように避難経路を設定する．
- ・火災発生時は放送または教員の指示に従い、火元から遠い出入口から速やかにグラウンドへ避難すること．



第一体育館避難経路図

## 5.2 UNO 大会

- ・ 420 講義室で行う.
- ・ 1 チーム 3 人.
- ・ 1 試合 20 分.
- ・ 3 チーム (計 9 人) で同時にゲームを行い, 先にチーム全員があがることのできたチームを勝利とする.
- ・ 後書の〈資料 1〉に UNO の詳細なルールを記載する. (ただしこのルールは非公式である)

## 5.3 クイズ大会

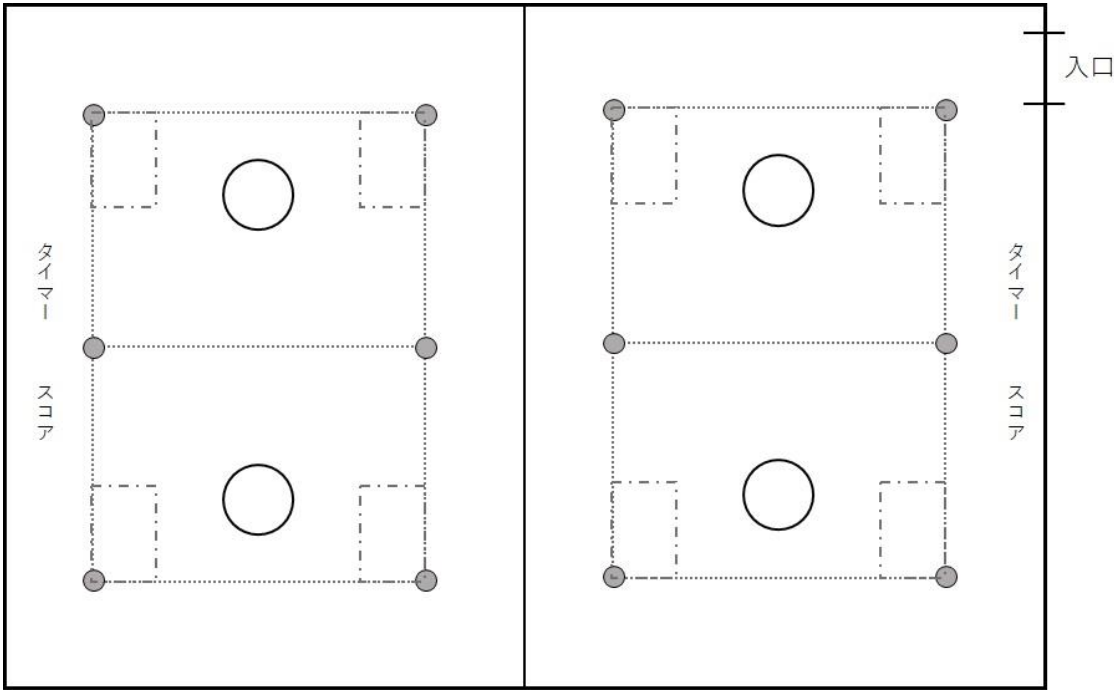
- ・ 第一体育館で行う.
- ・ 各クラスから何人でも参加できる.
- ・ 2 択~4 択のクイズ形式とし, 紐で体育館全体を仕切る.
- ・ 30 秒経ったら紐を上げ, 正解を発表する,
- ・ 正解者のみ次の問題に出場でき, 不正解だったものはその場で脱落とする.
- ・ 最終的に 3 人になるまで競技を行う.
- ・ 時間が足りなかった場合はじゃんけんで勝敗を決する.

## 5.4 ビンゴ大会

- ・ 閉会式時, 第一体育館で行う.
- ・ 本部や第一体育館にて 1 人に 1 枚ビンゴカードを配布する.
- ・ スクリーン等を利用して, ビンゴを行い, 上位 16 人を決める.
- ・ 16 人より多くビンゴになった場合低学年を優先する.
- ・ それでも決まらない場合はじゃんけんで勝敗を決する.
- ・ 賞品はクリスマスケーキ引換券や Godiva チョコレートを含む 16 品からくじ引きで決定される.

5.5 スポーツ鬼ごっこ

- ・ 第二体育館で行う.
- ・ 1 チーム 7 人.
- ・ 1 試合 5 分.
- ・ 敵陣においては「逃げ」、自陣においては「鬼」となる，戦略的な鬼ごっこ.
- ・ 後書の〈資料 2〉にスポーツ鬼ごっこの詳細なルールを記載する.

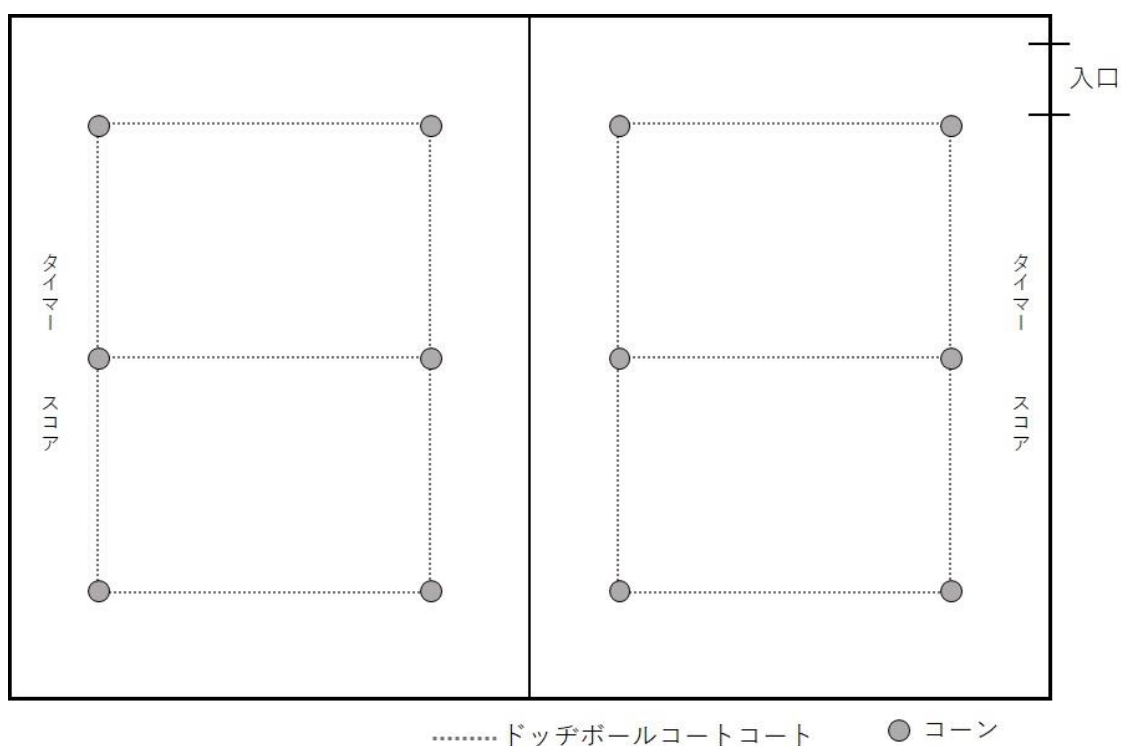


.....鬼ごっこコート      ○養生テープ      ●コーン      - - - マーカーコーン

第二体育館見取り図（鬼ごっこ）

## 5.6 ドッジボール

- ・ 第二体育館で行う.
- ・ 基本的にはクラスマッチのドッジボールのルールにのっとる.
- ・ 1 試合 5 分.
- ・ 1 チーム 20 人まで. 20 人未満でもハンデは設けない.
- ・ 女子学生に対するハンデは設けない.
- ・ 試合開始時に外野に 3 名までおいてよい.
- ・ 審判は三人置き, フィールドの各方面を担当する.
- ・ ボールはソフトドッジボールを 1 個使用する.
- ・ 試合終了時の内野の人数で勝敗を決定する.
- ・ 同点の場合はじゃんけんで勝敗を決定する.
- ・ 決勝で同点だった場合, 延長戦を行う. 延長戦は 3 分間で外野は内野に戻れない. 延長戦で同点だった場合はそれらのチームで賞品を等分する.



第二体育館見取り図（ドッジボール）

## 5.7 個人企画

- ・空き教室を利用して学生や職員など、個人の企画を行う.
- ・事前に募集をかけ、場所も指示する.
- ・応募が多ければ抽選を行う.
- ・お金のやり取りは行わない.

## 6. 審判

UNO 大会, ドッチボール, スポーツ鬼ごっこ, クイズ大会及びビンゴ大会には審判が必要となるため, 学生会役員がこれを行う.

確実な審判を行うために, 各競技において頭, 副頭を設置し, 競技中どちらかは必ず会場にいるようにする.

## 7. 前日準備・後片付け

第一体育館や第二体育館を使用した大掛かりな行事となるので, 準備・後片付けの担当者を後書〈資料3〉学生会役員の動きに示す.

## 8. 物品一覧

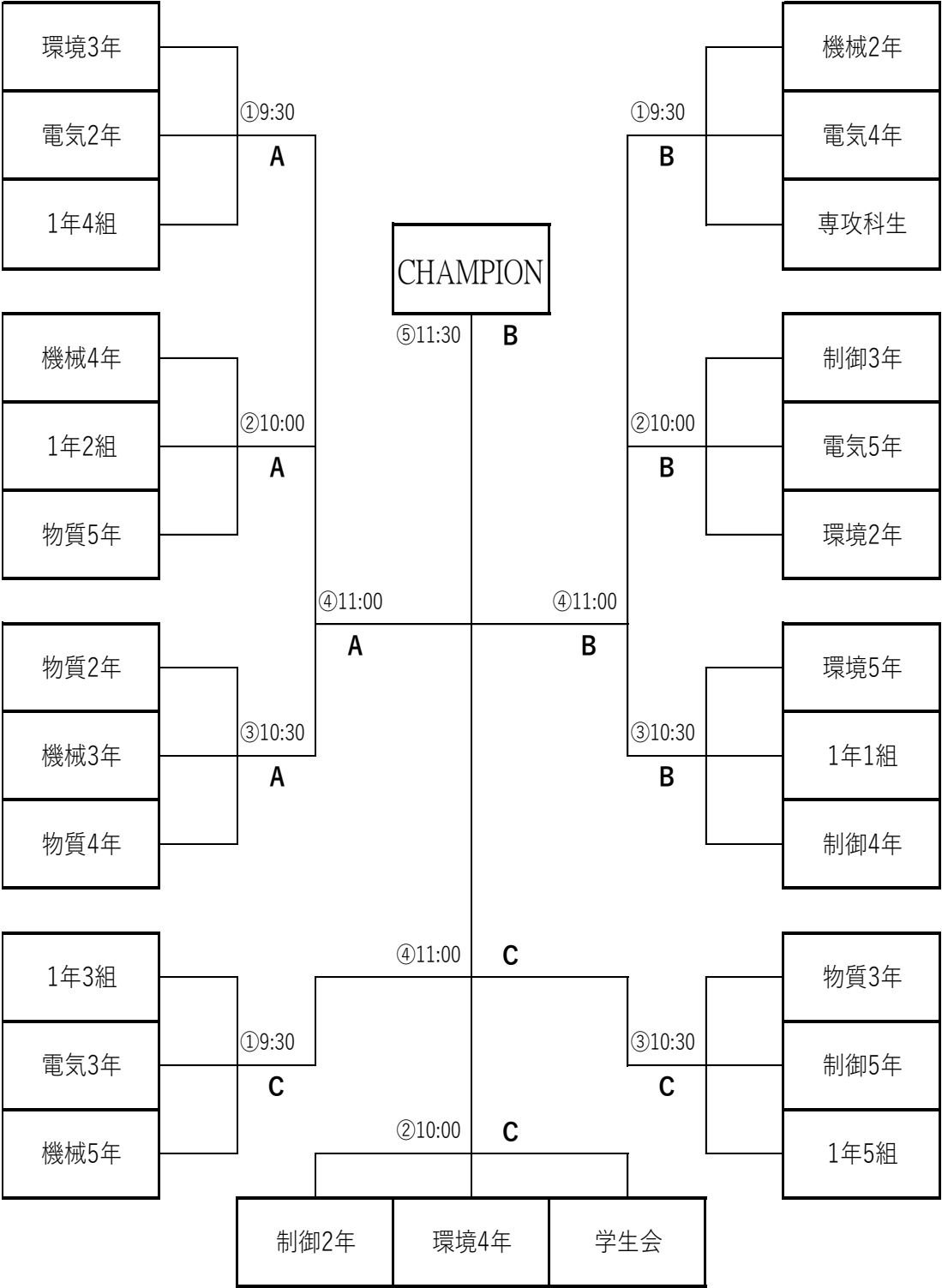
| 名称     | 個数   | 借用    | 会場 | 用途       |
|--------|------|-------|----|----------|
| IH コンロ | 5 個  | 学生会備品 | 一体 | 炊事       |
| 鍋, 鍋蓋  | 6 個  | 学生会備品 | 一体 | 炊事       |
| 包丁     | 18 本 | 学生会備品 | 一体 | 炊事       |
| まな板    | 18 枚 | 学生会備品 | 一体 | 炊事       |
| 菜箸     | 18 本 | 学生会備品 | 一体 | 炊事       |
| おたま    | 6 本  | 学生会備品 | 一体 | 炊事       |
| ドラムコード | 8 台  | 学生会備品 | 一体 | 炊事, 個人企画 |

|            |      |       |         |        |
|------------|------|-------|---------|--------|
| UNO カードセット | 3 組  | 学生会備品 | 420 講義室 | UNO    |
| すずらんテープ    | 1 個  | 学生会備品 | 一体      | クイズ    |
| ビブス        | 30 着 | 学生会備品 | 二体      | 鬼ごっこ   |
| 軍手         | 30 本 | 学生会備品 | 二体      | 鬼ごっこ   |
| コーン        | 多数   | 学生会備品 | 二体      | 鬼, ドッジ |
| マーカーコーン    | 多数   | 学生会備品 | 二体      | 鬼      |
| 帽子         | 4 個  | 学生会備品 | 二体      | 鬼      |
| ソフトドッジボール  | 2 個  | 学生会備品 | 二体      | ドッジボール |
| ホイッスル      | 12 個 | 学生会備品 | 二体      | 鬼, ドッジ |
| タイマー       | 2 台  | 体育科   | 二体      | 鬼, ドッジ |
| スコアボード     | 2 台  | 体育科   | 二体      | 鬼, ドッジ |
| ホワイトボード    | 1 台  | 体育科   | 二体      | 鬼ごっこ   |
| スクリーン      | 1 台  | 学生課   | 一体      | 総会, 他  |
| プロジェクター    | 1 台  | 学生課   | 一体      | 総会, 他  |
| マイク        | 2 本  | 学生課   | 一体      | 総会, 他  |
| ブルーシート     | 多数   | 学生会備品 | 一体, ゼミ室 | 炊事     |
| トランシーバー    | 4 個  | 学生会備品 | 本部, 二体  | 鬼, ドッジ |

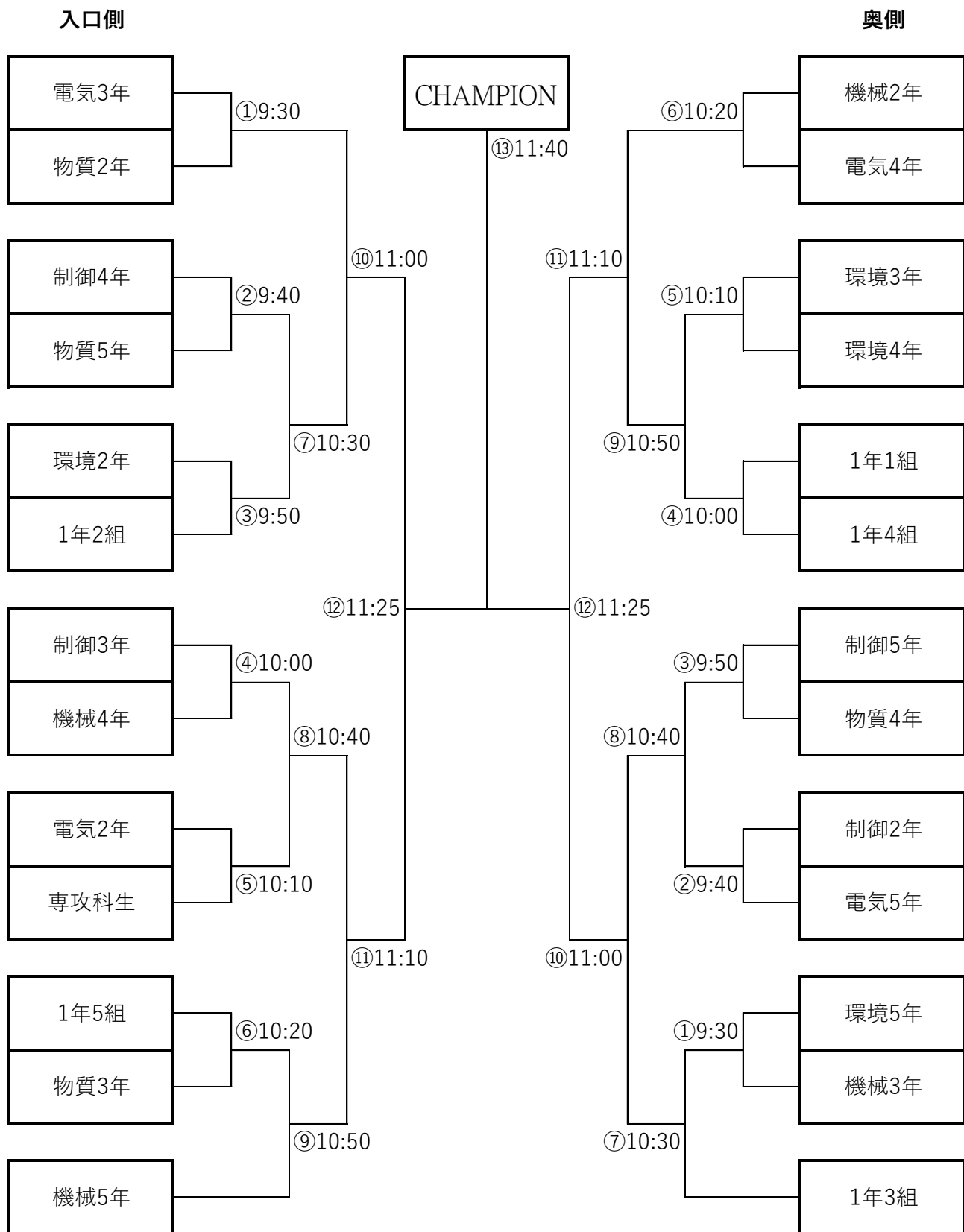
## 9. トーナメント表

次ページ以降に UNO, 鬼ごっこ, ドッジボールのトーナメント表を記載する, 記載されている時間は競技開始時間なので, 早めの集合を呼び掛ける.

UNO大会トーナメント表



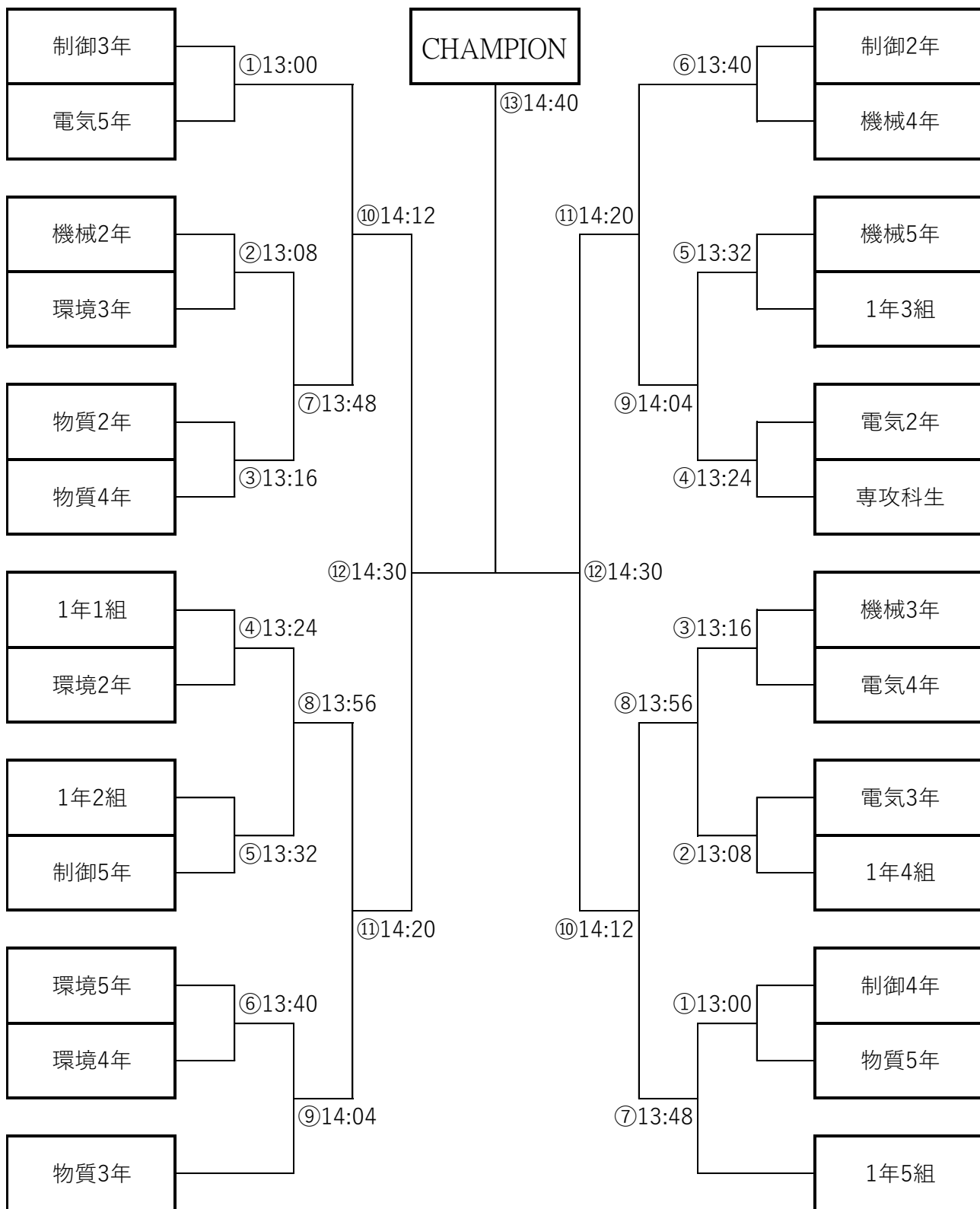
# スポーツ鬼ごっこトーナメント表



## ドッチボールトーナメント表

入口側

奥側



## 〈資料1〉 UNO 大会における競技ルール

(ただしこのルールは非公式である)

### ○準備

カードをよく切り、山札から 1 枚を表向きで場とする（数字カードが出るまでやり直す）。その後、各プレイヤーに 5 枚の手札を配る。

### ○試合の流れ

- ・順番に場にあるカードと「同じ数字・記号」または「同じ色」または「黒」のカードを 1 枚ずつ手札から出していき、先に手札が尽きたプレイヤーからあがりとし、ゲームから退場する。
- ・出せるカードがない場合は山札からカードを 1 枚引く。
- ・カードが残り 1 枚となったときは「UNO」と他のプレイヤー全員に聞こえる声で宣言しなくてはならない。
- ・もし「UNO」を宣言する前に次のプレイヤーがカードを出すか引いた場合、そのプレイヤーはカードを新たに 2 枚引かなくてはならない。
- ・「ドロー 2」「ワイルドドロー 4」によってプレイヤーがカードを引いた場合、その次のプレイヤーからゲームを再開する。
- ・1 人のプレイヤーがあがっても、残りのメンバーでゲームを続行する。
- ・「ドロー 2」カードの効果でカードを引くプレイヤーがカードを引く代わりに「ワイルドドロー 4」を出すことはできない（その逆も不可）。
- ・あがり札に特に制限は設けない（効果を持つカードであがることのできる）。

## 〈資料2〉 スポーツ鬼ごっこにおける競技ルール

(一般社団法人鬼ごっこ協会の公式ルールに準ずる)

### ○準備

- ・チームごとにビブスを着用する。予め爪を切っておくか軍手を着用する。
- ・ルール、エリア、ラインを正確に把握する。

### ○試合の流れ

- ・時間内にトレジャー（宝）を多くハント（獲得）したチームが勝ちとなる。
- ・相手のトレジャーを取りに行きながら、自陣の宝を守る。
- ・タッチする時は、必ず両手でしっかりとタッチする。
- ・Tサークルの内側には守りの選手は入ってはいけない。
- ・センターラインを越えて敵陣に入り、相手にタッチされたら自陣の S エリアに戻れば、再スタートすることができる。
- ・敵陣の S エリアに入ると相手からタッチをされない。
- ・タッチする時に、押したり、叩いたり、危険な行為はしてはいけない。



一般社団法人鬼ごっこ協会 スポーツ鬼ごっこ公式ルールより  
(<http://www.onigokko.or.jp/cn15/pg81.html>)

### ＜資料3＞ 学生会役員の動き

| 時間                                       | 委員              | 場所           | 内容                                                                          |
|------------------------------------------|-----------------|--------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| <b>前日</b>                                |                 |              |                                                                             |
| 16:00<br><br><br><br>ステージ<br>設置後         | 全役員             | 第一体育館        | グリーンシートを全体に敷き、ステージを設置する<br>机12台、椅子36脚を畳んだまま左右の壁際に設置<br>(机はゼミ室か420講義室から運び込む) |
|                                          | 文発・体育           | 第二体育館        | 体育科へ行き、借用物品の確認を行ってもらう<br>ドッジボール、鬼ごっこの用具を会室にまとめておく                           |
|                                          | 会計・文化           | ゼミ室          | 床全体にブルーシートを敷き、ゴミ袋設置<br>炊事借用物品を移動                                            |
|                                          | 学祭・外交           | 420講義室       | 会場設営、トーナメント表貼り付け、物品確認                                                       |
|                                          | 部推              | 第一体育館        | ステージ設置次第個人企画(軽音)の搬入・リハを行う                                                   |
| <b>当日</b>                                |                 |              |                                                                             |
| 8:00<br><br><br><br>8:30<br>8:40<br>開会式終 | 総務<br>全役員       | 学生課前         | 本部設置<br>集合＆名札着用                                                             |
|                                          | 整備・文化<br>総務、他役員 | 第一体育館        | 食材の受け入れ→学科を記入してゼミ室へ<br>学生総会準備、スクリーン設置                                       |
|                                          | 体育・広報           | 第二体育館        | 鬼ごっこコート、物品準備(学生会室から)<br>ドッジボール・鬼ごっこ用トーナメント表貼り付け                             |
|                                          | 総務・文化<br>全役員    | 学生課<br>第一体育館 | 学生総会の集合放送 物品借用→本部で確認<br>学生総会＆開会式                                            |
|                                          | 整備・文化           | 第一体育館        | 炊事係へ食材、借用物品、ゴミ袋の受け渡し                                                        |
| 9:30                                     |                 |              | 午前競技開始                                                                      |
|                                          | 総務・文化           | 本部           | 本部トーナメント表記入(全日)                                                             |
|                                          | 整備・図書           | 第一体育館        | 炊事開始、会場の見回り                                                                 |
|                                          | 体育・広報           | 第二体育館        | 鬼ごっこ審判、トーナメント表記入                                                            |
|                                          | 学祭・外交           | 420講義室       | UNO審判、トーナメント表記入                                                             |
| 10:00                                    | 文化              | 第一体育館        | 審査員招集、コンテスト受付開始                                                             |
| 11:00                                    | 整備・文化<br>部推     | 第一体育館        | 立食開始、学生呼び込み<br>個人企画(軽音)開始                                                   |
| 12:00                                    |                 |              | 昼休み                                                                         |
|                                          | 学祭・外交           | 420講義室       | UNO終了次第会場の片付け                                                               |
|                                          | 体育・広報<br>文発・会計  | 第二体育館        | 鬼ごっこ終了次第ドッジボールに必要な物品を残して片付け<br>ドッジボールの物品を二体へ                                |
| 13:00                                    |                 |              | 午後競技開始                                                                      |
|                                          | 文発・会計           | 第二体育館        | ドッジボール審判、トーナメント表記入                                                          |
|                                          | 部推              | 第一体育館        | 個人企画(ダンス)開始                                                                 |
|                                          | 整備・文化           | 第一体育館        | 炊事片付け開始、物品は会室かゼミ室へ、ごみの分別確実に                                                 |
| 14:00                                    | 図書・総務           | 第一体育館        | ダンスが終わり次第ステージ準備、クイズ大会開始                                                     |
| 14:50                                    | 総務・文化           | 第一体育館        | 閉会式準備、点呼、ビンゴカードの配布                                                          |
|                                          | 文化              |              | 閉会式開始<br>ビンゴ大会開催                                                            |
| 16:00                                    |                 |              | 後片付け                                                                        |
|                                          | 全役員             | 第一体育館        | スクリーン・ステージ撤去、グリーンシートの水気を取って巻く<br>※後半の部活動が始まるので、17:30までに終わらせる                |
|                                          | 整備・文化           | ゼミ室          | 廃棄物を分別して捨て、ブルーシートを撤去                                                        |
|                                          | 文発              | 第二体育館        | ドッジボールの物品を片付け、体育科へ借用物品を返却                                                   |

※時間は目安です。実際の進行状況に合わせて行動してください。